

CORRECTION "SUIVEUR V2"

The image shows a Scratch script for a robot program, divided into two columns of code blocks.

Left Column:

- quand la touche **espace** est pressée
- mettre **NbTours** à **NbTours**
- répéter indéfiniment
 - si couleur **rouge** touche **noir** ? et couleur **bleu** touche **noir** ? alors
 - avancer de **1** pas
 - si couleur **rouge** touche **blanc** ? et couleur **bleu** touche **noir** ? alors
 - tourner **gauche** de **5** degrés
 - avancer de **1** pas
 - si couleur **rouge** touche **noir** ? et couleur **bleu** touche **blanc** ? alors
 - tourner **droite** de **5** degrés
 - avancer de **1** pas
 - si couleur **rouge** touche **vert** ? et couleur **bleu** touche **vert** ? alors
 - mettre **NbTours** à **NbTours + 1**
 - répéter **25** fois
 - avancer de **1** pas

Right Column:

- quand la touche **s** est pressée
 - stop **tout**
- quand la touche **r** est pressée
 - mettre **x** à **-158**
 - mettre **y** à **-24**
 - s'orienter à **0**
 - mettre **NbTours** à **0**
 - stop **tout**