Un **algorithme** est une suite d’**instructions** précises qui permet de programmer un système tel qu’un robot.

*Exemple de programme entré dans la souris Jack :*

**

**

*Jack va avancer de 2 pas puis faire ¼ de tour à droite puis avancer d’un pas, reculer d’un pas et enfin faire ¼ de tour à gauche.*

Souvent dans un programme une instruction ou une **série d’instructions** se répète. On peut créer une **boucle** pour simplifier ce genre de programme.

*Par exemple, Jack veut tracer un carré de 2 pas de côté :*

*Programme sans boucle :*

**

**

*Programme avec boucle :*

**

X 4