

**Bouton rouge** pour effectuer une action aléatoire

**Bouton jaune** pour effacer le programme précédent

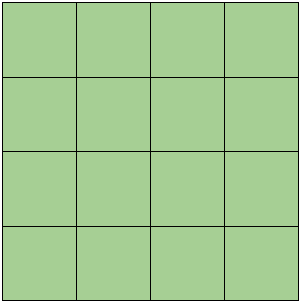
**Bouton vert** pour exécuter le programme

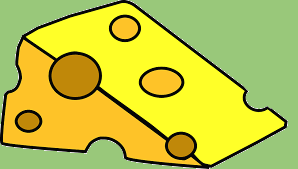
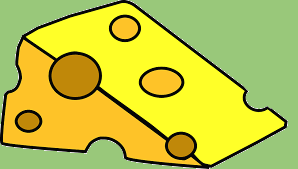
**Flèche bleue** pour avancer

**Flèche orange** pour tourner à gauche

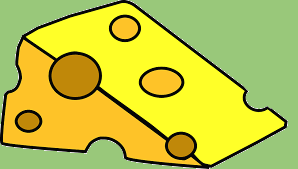
**Flèche violette** pour tourner à droite

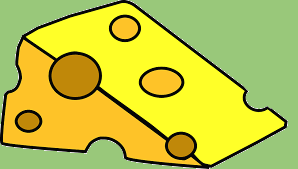
**Flèche jaune** pour reculer





**Instructions :**





Quand le chemin est long, il y a beaucoup d’instructions à entrer. Comment résoudre ce problème ? (ajout d’une nouvelle touche, …)

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

Quel test peut-on mettre en place pour savoir ce que fait la touche rouge ?

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

La touche rouge permet à la souris de :

* ………………………………………………………………………………………..
* ………………………………………………………………………………………..
* ………………………………………………………………………………………..