

**Bouton rouge** pour effectuer une action aléatoire

**Bouton jaune** pour effacer le programme précédent

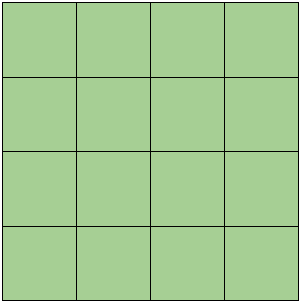
**Bouton vert** pour exécuter le programme

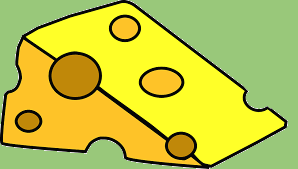
**Flèche bleue** pour avancer

**Flèche orange** pour tourner à gauche

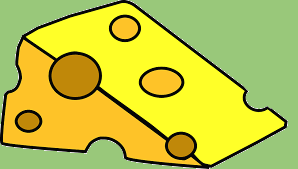
**Flèche violette** pour tourner à droite

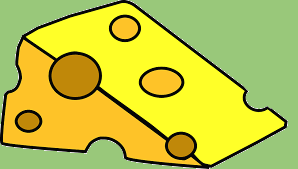
**Flèche jaune** pour reculer



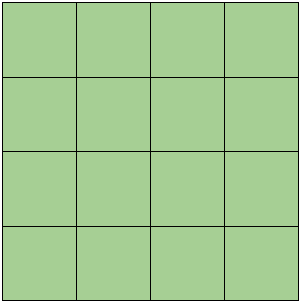


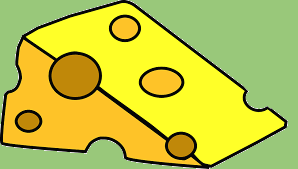
**Instructions :**



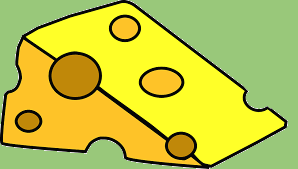


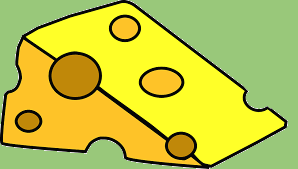




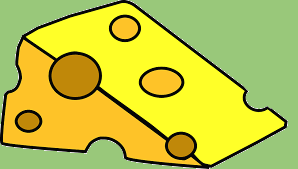


**Instructions :**











**Bouton rouge** pour effectuer une action aléatoire

**Bouton jaune** pour effacer le programme précédent

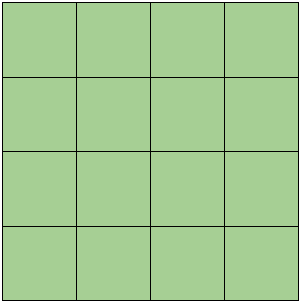
**Bouton vert** pour exécuter le programme

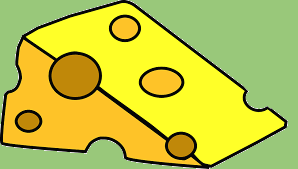
**Flèche bleue** pour avancer

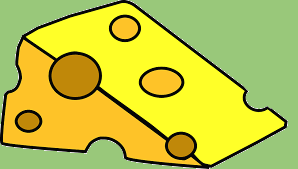
**Flèche orange** pour tourner à gauche

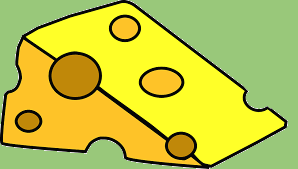
**Flèche violette** pour tourner à droite

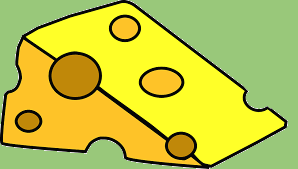
**Flèche jaune** pour reculer



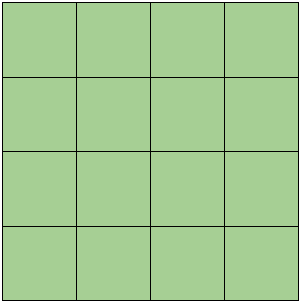


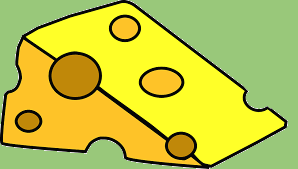
**Instructions :**











**Instructions :**

