

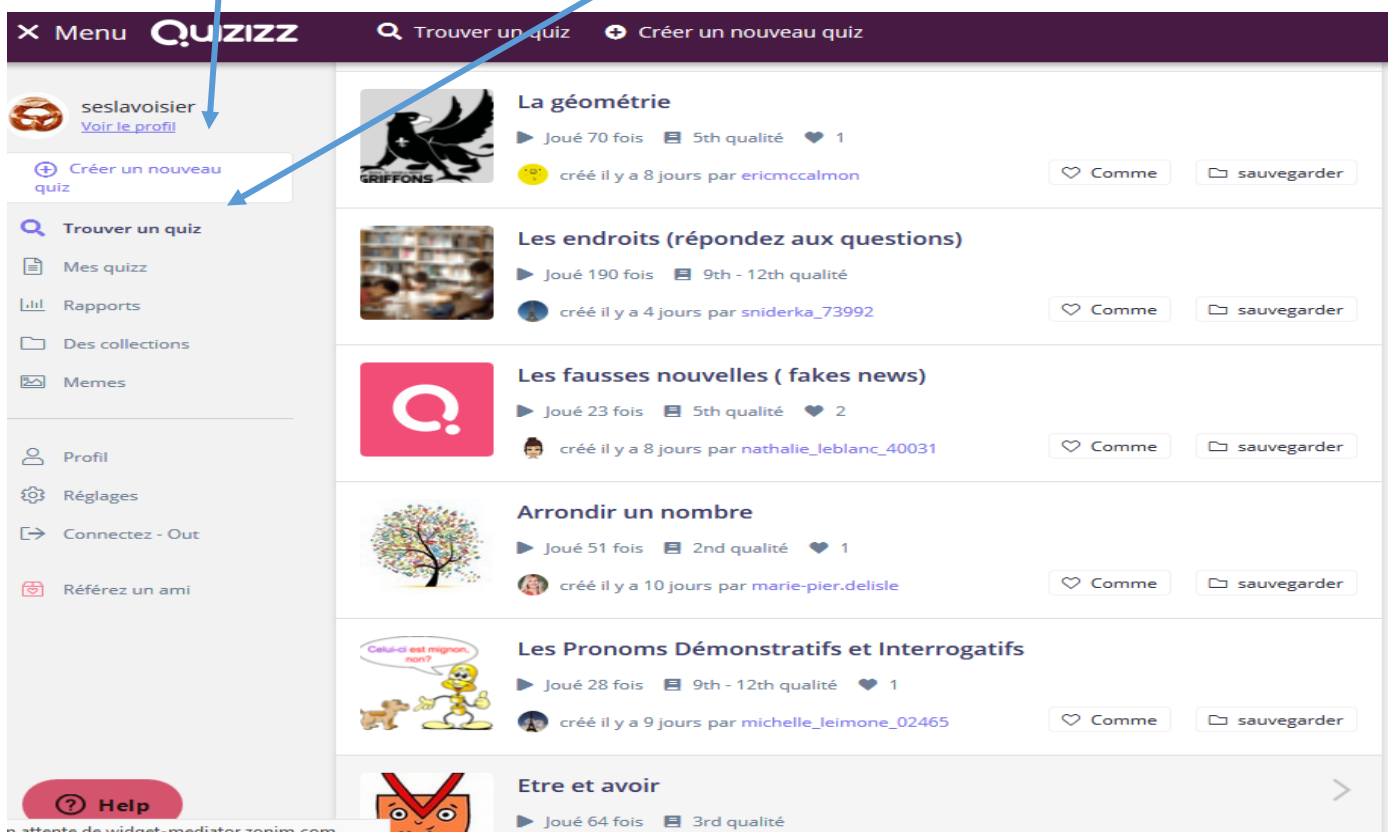
On se connecte au site : <https://quizizz.com/>

Il faut s'inscrire



L'utilisation de l'application nécessite un compte professeur mais les élèves eux n'ont pas à s'inscrire. Ils rejoindront l'activité à l'adresse <https://join.quizizz.com> ou sur l'application sur smartphone ou tablette.

Une fois connecté, on peut chercher un quiz pour l'importer dans son compte et le modifier mais je peux aussi créer un nouveau quiz.



Si je veux trouver un quiz, je rentre un ou des mots clés dans le moteur de recherche :

The screenshot shows the Quizizz search results for the keyword 'socialisation'. The search bar at the top contains the text 'socialisation' with a blue arrow pointing to it. Below the search bar, there are filters for 'Trier par: Le plus pertin...' and '146 résultats trouvés'. A sidebar on the left contains navigation options like 'Créer un nouveau quiz', 'Trouver un quiz', 'Mes quizz', 'Rapports', 'Des collections', 'Memes', 'Profil', 'Réglages', 'Connectez - Out', and 'Référez un ami'. The main content area displays four quiz results:

- La socialisation**: Joué 321 fois, K - University qualité, créé il y a un an par mpitassi. Includes a 'Comme' and 'sauvegarder' button.
- La socialisation 1ère ES**: Joué 531 fois, 11th qualité, créé il y a 2 ans par gilleses. Includes a 'Comme' and 'sauvegarder' button.
- La socialisation**: Joué 104 fois, 2nd qualité, créé il y a un mois par phaelgalis. Includes a 'Comme' and 'sauvegarder' button.
- Socialisation 1ere**: Joué 43 fois, 11th qualité, créé il y a 8 mois par pourchas. Includes a 'Comme' and 'sauvegarder' button.

Je clique sur un quiz pour l'ouvrir :

The screenshot shows the Quizizz quiz player interface for the quiz 'La socialisation'. The quiz title is 'La socialisation' with a play button icon. Below the title, it shows 'K - University qualité', '321 fois', and '67% précision moyenne'. There are buttons for 'sauvegarder' and 'Dupliquer'. Below the quiz information, there are three main options: 'Jeu en direct', 'Devoirs', and 'Jeu solo'. The 'Jeu solo' button is highlighted in green. Below these options, there is a section for '20 Des questions' with a 'MONTREZ LES RÉPONSES' button. The first question is displayed: 'Question 1' with a 30-second timer. The question text is 'Q. La socialisation est :'. There is an image of a Minion character. Below the question, there are four radio button options for multiple choice answers:

- uniquement l'apprentissage des valeurs d'une société
- le fait d'apprendre à être agréable en société
- le processus d'intériorisation des normes et des valeurs, socialement situées
- un stage pour devenir membre du parti socialiste

Je peux le lancer alors directement pour un jeu en classe ou à la maison. Mais je peux avant tout le récupérer sur mon compte pour éventuellement le modifier, je vais alors le sauvegarder si j'ai créé des dossier pour ranger mes quizz ou dupliquer pour l'importer simplement dans mon compte.

Je peux maintenant éditer le questionnaire pour le modifier.

The screenshot shows a quiz interface for 'La socialisation'. At the top, there is a cartoon illustration of a man and a child. Below it, the title 'La socialisation' is displayed along with 'K - University qualité' and '0 fois'. There are icons for copy, share, print, and delete. Below the title, it says 'dans une minute se savoisier'. There are buttons for 'sauvegarder' and 'Edit', with a blue arrow pointing to the 'Edit' button. Below this, there are options for 'Héberger un jeu' (Jeu en direct, Devoirs) and 'Jouer en solo' (Jeu solo). A section titled '20 Des questions' is visible, with a 'MONTREZ LES RÉPONSES' link. The first question is 'Q. La socialisation est :' with a 30-second timer and a Minion image.

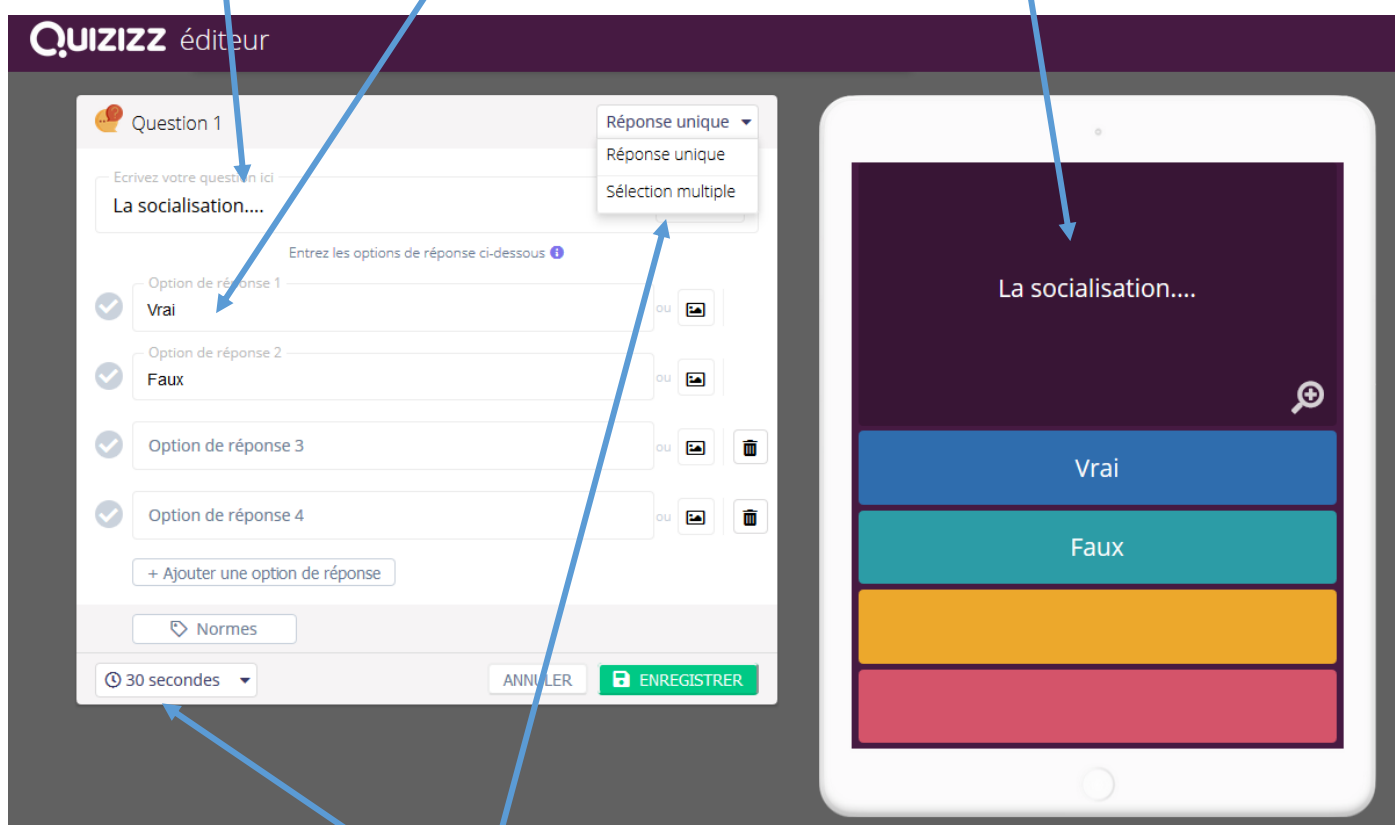
Je peux aussi « créer un nouveau quiz ». Je lui donne un nom et je passe à la création des questions.

The 'Créer un quiz' form has three steps: 1. 'Nommez ce quiz' with a text input field containing 'Nom du quiz'. 2. 'Ajouter une image de titre' with a dashed box containing a landscape image and the text '+ Glisser-déposer ou cliquer ici pour télécharger'. 3. 'Choisir la langue' with a dropdown menu set to 'French'. At the bottom are 'Annuler' and 'Créer un quiz' buttons.

This screenshot shows the main quiz creation interface. At the top, there are two buttons: 'Créer une nouvelle question' (highlighted with a blue arrow) and 'Trouver une question existante'. Below is an illustration of a person holding up a large sheet of paper with question forms. On the right, there is a preview of the quiz titled 'socialisation' with a landscape image, 'Publique · French', and options like 'Add grades', 'Add subjects and topics', 'Aligner le quiz sur les normes', and 'Importer depuis une feuille de'. At the bottom, there is a 'Score de qualité du quiz' of 2.5/10 and a green checkmark with the text 'Choisissez un nom de questionnaire pertinent'.

Je crée une nouvelle question.

J'écris ma question et je propose des réponses. Je vois à droite comment cela va s'afficher sur l'écran de l'élève.

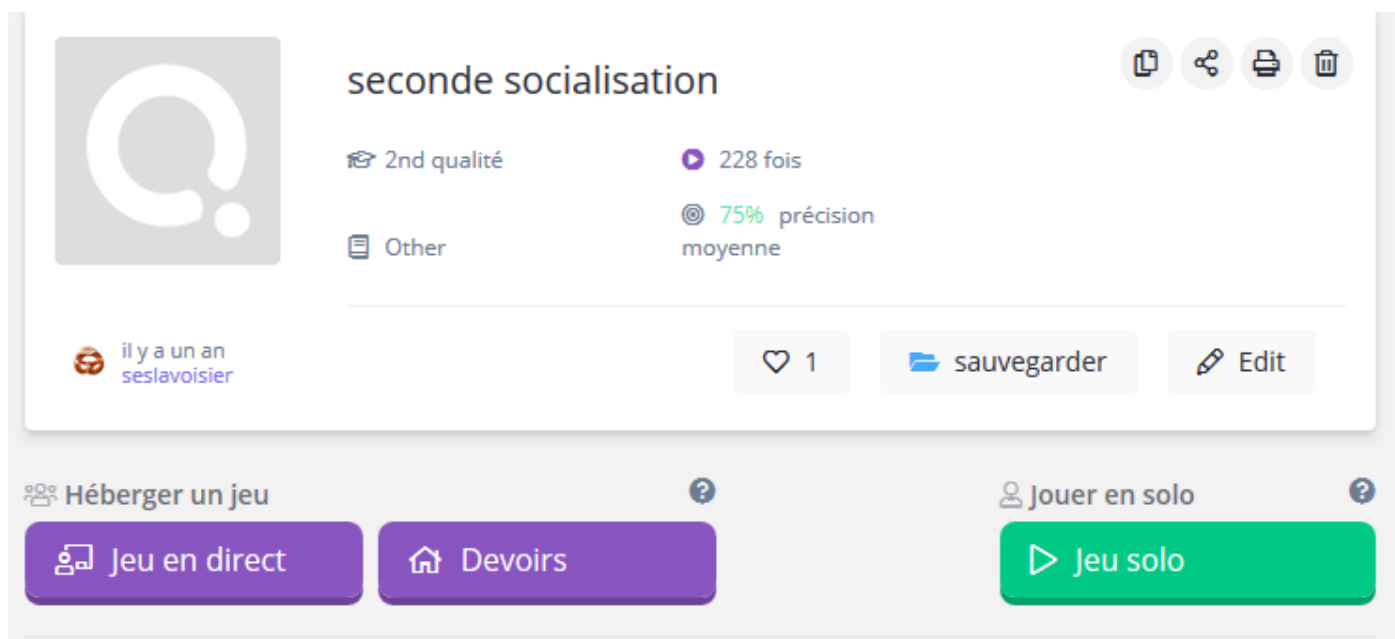


Je peux choisir le temps assigné à cette question (il y a une option chronomètre lorsque je lance le quiz) et s'il y a une seule bonne réponse ou plusieurs.

Ensuite j'enregistre et je recommence pour chaque question. Une fois mon quiz terminé, je clique en haut à droite sur « quiz fin » pour indiquer qu'il est terminé.

Pour lancer un quiz, il existe deux modes.

Le jeu en direct est utilisé pour que les élèves jouent ensemble en classe. Le mode Devoirs permet aux élèves de jouer n'importe où et n'importe quand avant une date fixée par le professeur. Il faudra alors leur donner le code du jeu ou un lien pour y accéder) Dans les deux cas il sera possible de visualiser les résultats des élèves. Le jeu solo permet de jouer soi-même le quiz. Il est possible de faire le quiz en classe ensemble puis de le rouvrir en mode devoir.



Mode « jeu en direct » :

**JEU HÔTE**

**Paramètres du compte**

- Nécessite une connexion (toggle off) - Enregistrer les progrès dans les comptes des étudiants
- Tentatives de l'étudiant (dropdown: Illimité) - Combien de fois les étudiants peuvent-ils répondre à ce questionnaire?

**Commentaires pour les étudiants**

- Afficher les réponses dans le jeu (dropdown: Sur)
- Montrer le classement (toggle on)
- Afficher les réponses après le match (dropdown: Sur) - Permettre aux étudiants de passer en revue les questions et réponses

**Paramètres de jeu**

- Question timer (toggle on) - Les étudiants obtiennent plus de points pour des réponses plus rapides
- Shuffle questions (toggle on)
- Mélanger les options de réponse (toggle on)
- Jouer de la musique (toggle on) - Écouter de la musique sur les appareils des étudiants
- Afficher les mèmes (toggle off) - Afficher des images amusantes après chaque question

Pour lancer le jeu (mais avant on décide des paramètres)

On décide si l'élève voit après chaque clic s'il avait choisi la bonne réponse (sur=on=oui ; de=off=non)

L'élève sait ou non après chaque réponse à quel rang il est face aux autres participants.

L'élève a ou non un récapitulatif de ses bonnes et mauvaises réponses en fin de test. (sur=on=oui ; de=off=non)

Le timer utilise le temps attribué à chaque question (30 seconde par défaut) pour donner plus de points aux plus rapides.

Chaque élève aura les questions dans un ordre différent.

Chaque élève aura les réponses dans un ordre différent.

Une fois le quiz lancé, les élèves doivent s'inscrire :

Quizizz

Pour jouer à ce jeu

1. Utilisez n'importe quel appareil pour ouvrir **join.quizizz.com**

2. Entrez le code du jeu **026070**

ou partager via...

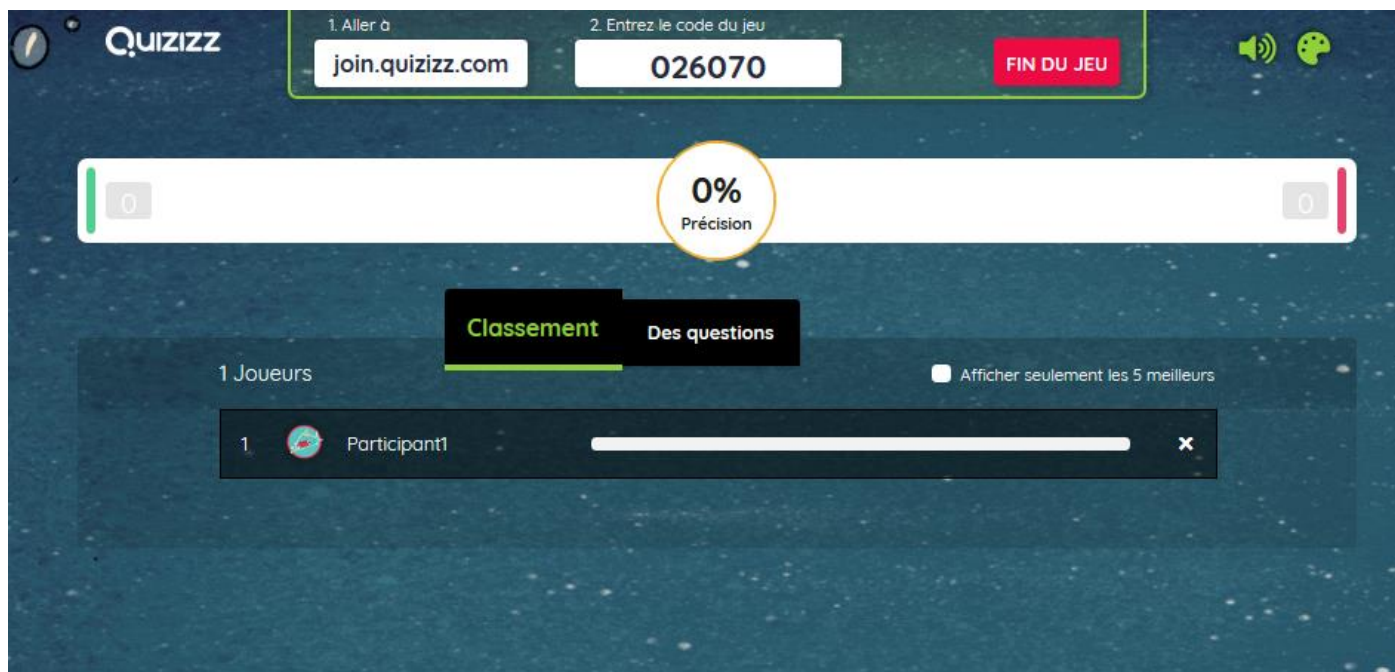
**DÉBUT**

0 les participants

En attente d'au moins une personne à rejoindre

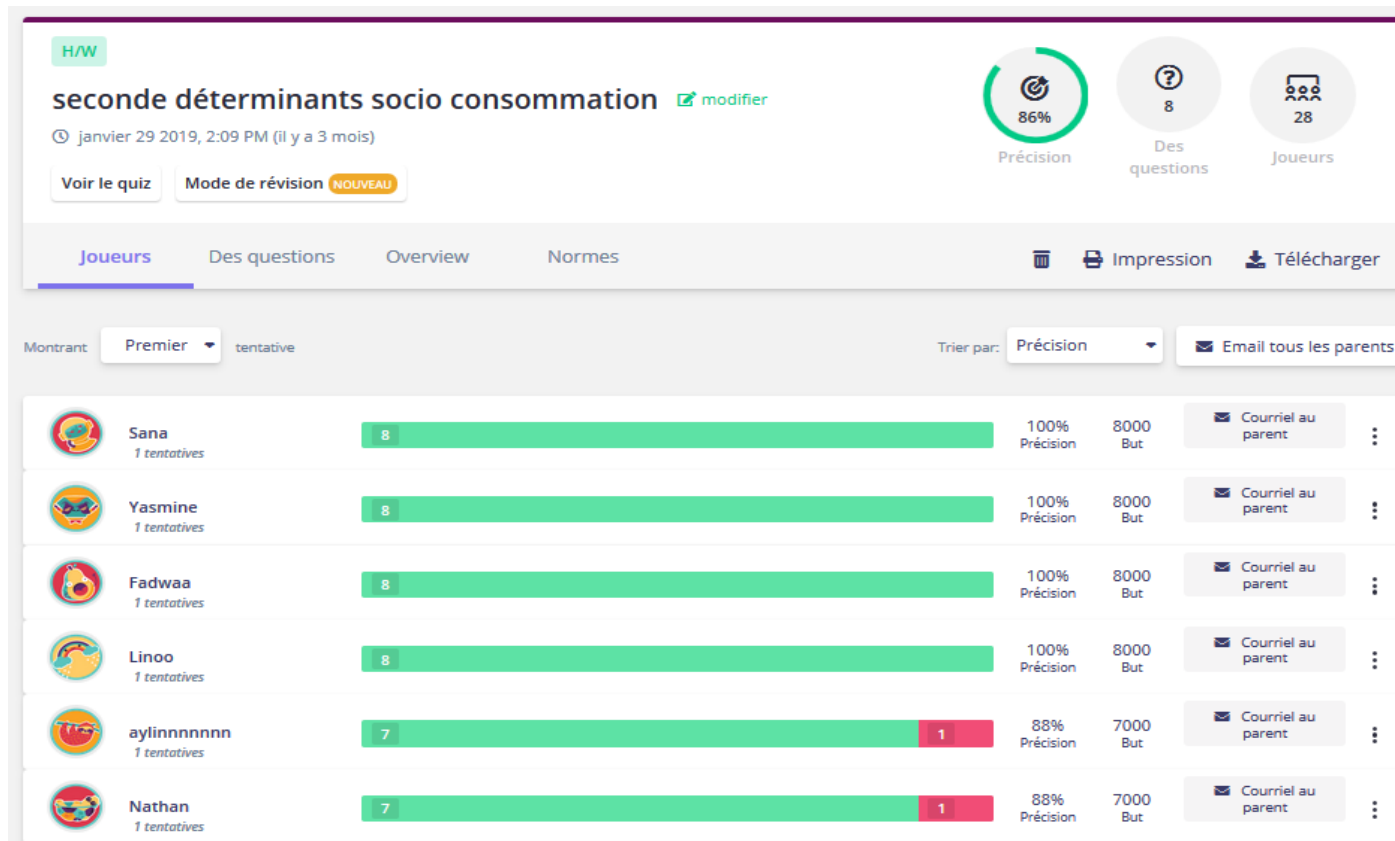
Il faudra veiller à ce que les élèves ne notent pas leur nom de famille, mais juste leur prénom, ce qui ne permettra pas de les identifier conformément au règlement général sur la protection des données.

Une fois que les élèves sont connectés, on lance le jeu : « début »



Sur l'écran que l'on projette en classe, on voit le classement des participant et le nombre de bonnes et mauvaises réponses données. On pourra cliquer sur « afficher seulement les 5 premiers » pour ne pas stigmatiser les élèves en fin de classement.

En fin de quiz, on peut visualiser les résultats, soit immédiatement, soit plus tard sous forme de rapport.



On peut cliquer sur un joueur pour voir où il s'est trompé. On peut afficher aussi les questions pour voir où collectivement il y a eu des erreurs.

H/W

## seconde déterminants socio consommation [modifier](#)

🕒 janvier 29 2019, 2:09 PM (il y a 3 mois)

Voir le quiz Mode de révision **NOUVEAU**

Précision 86% Des questions 8 Joueurs 28

Joueurs **Des questions** Overview Normes Impression Télécharger

Trier par: Question Order

1. La consommation d'alcool et de tabac ne varie que par rapport aux prix pratiqués et aux revenus des ménages [Développer](#)

a	Vrai	6 joueurs	21 %	<div style="width: 21%;"></div>
b	Faux	22 joueurs	79 %	<div style="width: 79%;"></div>
	Aucune tentative	0 joueurs	0 %	<div style="width: 0%;"></div>

2. La consommation de tabac ou d'alcool dépend du niveau de diplôme et du sexe [Développer](#)

a	Vrai	26 joueurs	93 %	<div style="width: 93%;"></div>
b	Faux	2 joueurs	7 %	<div style="width: 7%;"></div>
	Aucune tentative	0 joueurs	0 %	<div style="width: 0%;"></div>

**participant1** [Share](#)

Points 5720/10000  
Final Rank 1/1

60% Accuracy

Performance Stats

6 Correct 4 Incorrect 0 Unattempted

3.1 s Avg. Time / Question 3 Longest Streak

Questions de révision [Study Flashcards](#) **NEW**

Cliquez sur les questions pour voir les réponses

4. PSA est :

- Une micro entreprise
- Une petite et moyenne entreprise
- Une entreprise de taille intermédiaire
- Une grande entreprise

6. Les entreprises de taille intermédiaires ont

Les élèves une fois terminé le quiz (selon les options choisies par le professeur) obtiennent aussi un rapport avec en haut les questions sur lesquelles ils se sont trompés et cliquer sur la question pour voir la bonne réponse.