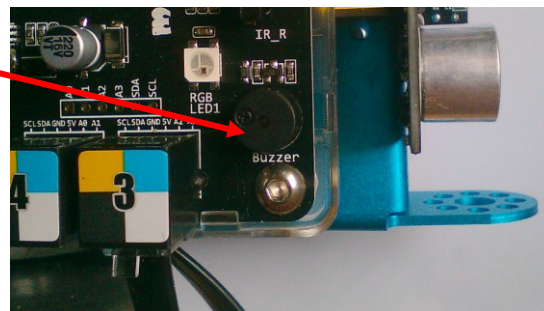


 RÉGION ACADÉMIQUE GRAND EST  MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE, DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE  	 <b>TraAM</b> >> Mathématiques - Technologie	Année scolaire 2016 – 2017
		Cycle 4 5 <sup>ème</sup> - 4 <sup>ème</sup> - 3 <sup>ème</sup>
	<b>Boîte à outil – Capteur infrarouge – pour mBot</b> <b>Comment utiliser le module buzzer intégré</b>	<b>Technologie</b> <b>Fiche élève</b>

## Partie I : Présentation du module buzzer intégré du robot mBot

Un buzzer est directement intégré sur la carte mCore du mBot



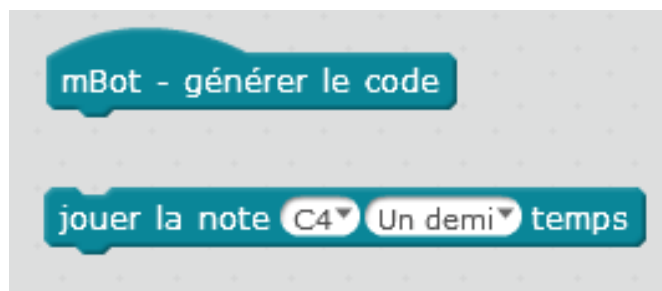
### Comment démarrer le mBot ?

- 1- Démarrer le logiciel mBlock
- 2- Brancher le câble USB entre la carte Arduino mCore et l'ordinateur
- 3- Placer l'interrupteur de la carte Arduino mCore sur « ON »
- 4- Choix des extensions / **Makeblock**
- 5- Choix de la carte / **mBot (mCore)**
- 6- Connecter / Par port série / *cocher* [Com n°]
- 7- Réinitialiser le robot : « Connecter / Réinitialiser le programme par défaut / mBot »

## Partie II : Buzzer – programmation 1

**Quand mBot a généré le code, jouer la note C4 pendant un demi temps.**

### II-1 Quels blocs utiliser ?



### II-2 Besoin d'aide ?

Voici une proposition de structure pour ce programme :

Quand mBot a généré le code

Jouer la note C4 pendant un demi temps

### II-3 Téléversion dans mBot

Une fois la programmation réalisée sur mBlock,

- ♦ Edition/ Mode Arduino -> Une nouvelle fenêtre apparaît à droite de l'écran de programmation
- ♦ Téléverser dans l'Arduino -> Le téléversement commence et se termine. Le programme démarre immédiatement