DIPLÔME NATIONAL DU BREVET SESSION 2019

MATHEMATIQUES

Série générale

Durée de l'épreuve : 2 h 00 100 points

Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.

Ce sujet comporte 7 pages numérotées de la page 1 sur 7 à la page 7 sur 7.

L'usage de tout modèle de calculatrice, avec ou sans mode examen, est autorisé.

Le sujet est constitué de six exercices indépendants.

Le candidat peut les traiter dans l'ordre qui lui convient.

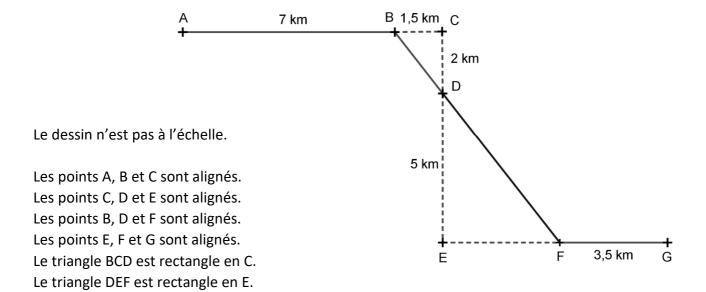
Exercice 1	18 points
Exercice 2	14 points
Exercice 3	17 points
Exercice 4	16 points
Exercice 5	15 points
Exercice 6	20 points

L'évaluation prend en compte la clarté et la précision des raisonnements ainsi que, plus largement, la qualité de la rédaction. Elle prend en compte les essais et les démarches engagées, même non aboutis.

19GENMATMEAG3 Page 1 sur 7

Exercice 1 (18 points)

Michel participe à un rallye VTT sur un parcours balisé. Le trajet est représenté en traits pleins. Le départ du rallye est en A et l'arrivée est en G.



- 1. Montrer que la longueur BD est égale à 2,5 km.
- 2. Justifier que les droites (BC) et (EF) sont parallèles.
- 3. Calculer la longueur DF.
- **4.** Calculer la longueur totale du parcours.
- **5.** Michel roule à une vitesse moyenne de 16 km/h pour aller du point A au point B. Combien de temps mettra-t-il pour aller du point A au point B ? Donner votre réponse en minutes et secondes.

Exercice 2 (14 points)

1.

- **a.** Zerlege* 2744 in ein Produkt aus Primfaktoren**.
- **b.** Schließe daraus, wie die Zahl 2744² in Primfaktoren zerlegt wird.
- **c.** Benutze die Zerlegung aus der Frage 1.b., um x zu finden so, dass $x^3 = 2744^2$.
- **2.** a und b sind zwei ganze Zahlen größer als 2 so, dass $a^3 = b^2$.
 - **a.** Berechne *b* wenn a = 100.
 - **b.** Bestimme zwei ganze Zahlen a und b, die größer als 2 und kleiner als 10 sind, so dass die Gleichung $a^3 = b^2$ wahr ist.

Wortschatz:

zerlegen*: décomposer

der Primfaktor**: le facteur premier

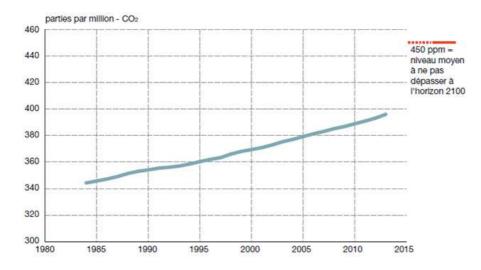
19GENMATMEAG3 Page 2 sur 7

Exercice 3 (17 points)

Les activités humaines produisent du dioxyde de carbone (CO_2) qui contribue au réchauffement climatique. Le graphique suivant représente l'évolution de la concentration atmosphérique moyenne en CO_2 (en ppm) en fonction du temps (en année).

Concentration de CO₂ atmosphérique

(Source : Centre Mondial de Données relatives aux Gaz à Effet de Serre sous l'égide de l'OMM)



1 ppm de CO_2 = 1 partie par million de CO_2 = 1 milligramme de CO_2 par kilogramme d'air.

- 1. Déterminer graphiquement la concentration de CO_2 en ppm en 1995 puis en 2005.
- **2.** On veut modéliser l'évolution de la concentration de CO_2 en fonction du temps à l'aide d'une fonction g où g(x) est la concentration de CO_2 en ppm en fonction de l'année x.
 - **a.** Expliquer pourquoi une fonction affine semble appropriée pour modéliser la concentration en CO_2 en fonction du temps entre 1995 et 2005.
 - **b.** Arnold et Billy proposent chacun une expression pour la fonction g:

Arnold propose l'expression g(x) = 2x - 3630; Billy propose l'expression g(x) = 2x - 2000.

Quelle expression modélise le mieux l'évolution de la concentration de CO_2 ? Justifier.

- **c.** En utilisant la fonction que vous avez choisie à la question précédente, indiquer l'année pour laquelle la valeur de 450 ppm est atteinte.
- 3. En France, les forêts, grâce à la photosynthèse, captent environ 70 mégatonnes de CO_2 par an, ce qui représente 15% des émissions nationales de carbone (année 2016). Calculer une valeur approchée à une mégatonne près de la masse M du CO_2 émis en France en 2016.

19GENMATMEAG3 Page 3 sur 7

Exercice 4 (16 points)

Pour le mariage de Dominique et Camille, le pâtissier propose deux pièces montées constituées de gâteaux de tailles et de formes différentes.

La tour de Pise:

La première pièce montée est constituée d'un empilement de 4 gâteaux de forme cylindrique, de même hauteur et dont le diamètre diminue de 8 cm à chaque étage.

Le gâteau du bas a pour diamètre 30 cm et pour hauteur 6 cm.



La tour Carrée :

La deuxième pièce montée est constituée d'un empilement de 3 pavés droits à base carrée de même hauteur. La longueur du côté de la base diminue de 8 cm à chaque étage.

La hauteur des gâteaux est 8 cm ; le côté de la base du gâteau du bas mesure 24 cm.



Tous les gâteaux ont été confectionnés à partir de la recette ci-dessous qui donne la quantité des ingrédients correspondant à 100 g de chocolat.

Recette du gâteau pour 100 g de chocolat :	• 65 g de sucre	
	• 2 œufs	
	• 75 g de beurre	
	• 30 g de farine	

- 1. Quel est le ratio (masse de beurre : masse de chocolat) ? Donner le résultat sous forme de fraction irréductible.
- 2. Calculer la quantité de farine nécessaire pour 250 g de chocolat noir suivant la recette ci-dessus.
- 3. Calculer la longueur du côté de la base du plus petit gâteau de la tour Carrée.
- 4. Quelle est la tour qui a le plus grand volume ? Justifier votre réponse en détaillant les calculs.

On rappelle que le volume V d'un cylindre de rayon r et de hauteur h est donné par la formule :

$$V = \pi \times r^2 \times h.$$

19GENMATMEAG3 Page 4 sur 7

Exercice 5 (15 points)

Das folgende Rechenprogramm ist gegeben:

Schritt 1: Wähle eine Anfangszahl.

Schritt 2: Addiere 6 zu der Anfangszahl.

Schritt 3: Subtrahiere von der Anfangszahl 5.

Schritt 4: Multipliziere die Ergebnisse der Schritte 2 und 3.

Schritt 5: Addiere 30 zu diesem Produkt.

Schritt 6: Gib das Ergebnis an.

1.

- a. Man wählt die Zahl 4. Überprüfe, dass das Ergebnis 20 ist.
- **b.** Was ist das Ergebnis, wenn man das Rechenprogramm mit der Anfangszahl -3 durchführt¹?
- **2.** Zoé meint: "Für eine gewählte Anfangszahl ergibt das Rechenprogramm die Summe aus dieser Zahl und ihrem Quadrat."
 - **a.** Überprüfe, dass sie recht hat, wenn die gewählte Anfangszahl 4 ist, und auch wenn -3 gewählt wird
 - **b.** Ismaël benutzt ein Tabellenkalkulationsprogramm², um die Aussage von Zoé mit einigen Beispielen nachzuprüfen³.

В6	* : X .	/ f _x =B	1+B1^2			
4	Α	В	С	D	Е	F
1	Schritt 1	2	5	7	10	20
2	Schritt 2	8	11	13	16	26
3	Schritt 3	-3	0	2	5	15
4	Schritt 4	-24	0	26	80	390
5	Schritt 5 (Ergebnis)	6	30	56	110	420
6	Summe der Zahl mit ihrem Quadrat	6	30	56	110	420

Er hat Formeln in B2 und B3 geschrieben, damit die Schritte 2 und 3 des Rechenprogramms automatisch durchgeführt werden.

Welche Formel hat er in der Zelle B4 geschrieben und nach rechts gezogen, um den Schritt 4 durchzuführen?

- **c.** Zoé betrachtet die Ergebnisse und bestätigt, dass für **jede** gewählte Zahl x das Rechenprogramm wirklich $x^2 + x$ ergibt. Beweise ihre Aussage.
- d. Bestimme alle Zahlen, für die das Rechenprogramm 0 ergibt.

Wortschatz:

durchführen¹: exécuter/appliquer

das Tabellenkalkulationsprogramm²: le tableur

nachprüfen³: vérifier

19GENMATMEAG3 Page 5 sur 7

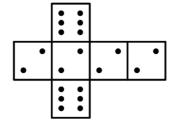
Exercice 6 (20 points)

Deux amis Armelle et Basile jouent aux dés en utilisant des dés bien équilibrés mais dont les faces ont été modifiées. Armelle joue avec le dé A et Basile joue avec le dé B.

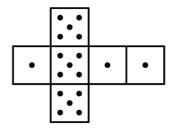
Lors d'une partie, chaque joueur lance son dé et celui qui obtient le plus grand numéro gagne un point.

Voici les patrons des deux dés :

Patron du dé A



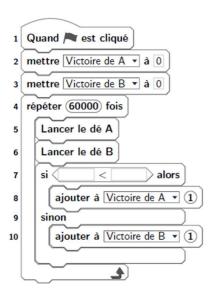
Patron du dé B



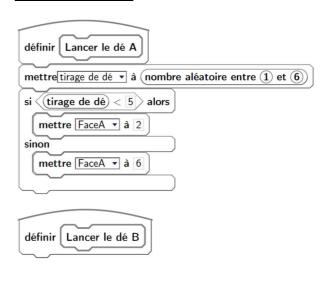
- 1. Une partie peut-elle aboutir à un match nul?
- 2.
- a. Si le résultat obtenu avec le dé A est 2, quelle est la probabilité que Basile gagne un point ?
- b. Si le résultat obtenu avec le dé B est 1, quelle est la probabilité qu'Armelle gagne un point ?
- **3.** Les joueurs souhaitent comparer leur chance de gagner. Ils décident de simuler un match de soixante mille duels à l'aide d'un programme informatique.

Voici une partie du programme qu'ils ont réalisé.

<u>Programme principal</u>



Sous-programmes



19GENMATMEAG3 Page 6 sur 7

On précise que l'expression (**nombre aléatoire entre 1 et 6**) renvoie de manière équiprobable un nombre pouvant être 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ou 6.

Les variables *FaceA* et *FaceB* enregistrent les résultats des dés A et B. Par exemple, la variable *FaceA* peut prendre soit la valeur 2 soit la valeur 6, puisque ce sont les seuls nombres présents sur le dé A.

Les variables *Victoire de A* et *Victoire de B* comptent les victoires des joueurs.

- **a.** Lorsqu'on exécute le sous-programme « Lancer le dé A », quelle est la probabilité que la variable *FaceA* prenne la valeur 2 ?
- **b.** Recopier la ligne 7 du programme principal en la complétant.
- **c.** Rédiger un sous-programme « Lancer le dé B » qui simule le lancer du dé B et enregistre le nombre obtenu dans la variable *FaceB*.
- **4.** Après exécution du programme principal, on obtient les résultats suivants : $Victoire\ de\ A = 39\ 901$ $Victoire\ de\ B = 20\ 099$
 - **a.** Calculer la fréquence de gain du joueur A, exprimée en pourcentage. On donnera une valeur approchée à 1% près.
 - **b.** Conjecturer la probabilité que A gagne contre B.

19GENMATMEAG3 Page 7 sur 7