



Ce numéro spécial de la Gazette présente quelques jeux créés et testés par un groupe de travail "Mathématiques par le jeu" de l'académie de Strasbourg : huit.re/mj. Le site académique propose également d'autres liens dans la rubrique "Mathématiques et Jeux" : huit.re/mjs. Toutes les créations et de nombreux jeux recensés seront accessibles sur la plateforme M@gistere d'ici la fin d'année.

NOMBRES ET CALCULS



Dis Viseur

Les critères de divisibilité avec les cartes d'un jeu de UNO (marque déposée de Mattel, Inc.)

huit.re/mj1



Guerre des tables

Connaître ses tables de multiplication, potentiellement jusqu'à 21.

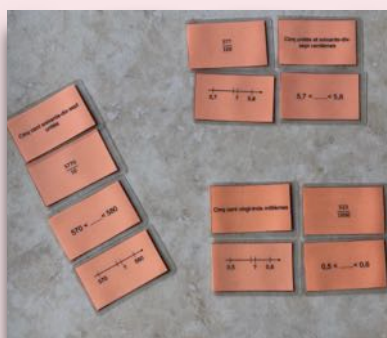
huit.re/mj2



Bataille Relatifs entiers

Jeu de la bataille pour comparer les nombres entiers relatifs.

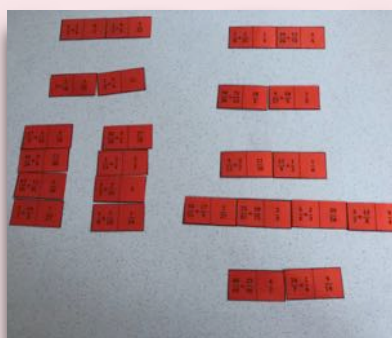
huit.re/mj3



Quem's fractions décimales

Jeu de Quem's sur les différentes représentations des fractions décimales.

huit.re/mj4



Dominos fractions

Différents dominos : égalités de fractions, fraction d'un nombre, additions, multiplications de fractions.

huit.re/mj5



Batailles Puissances de 10

Jeu de la bataille pour comparer des nombres écrits à l'aide de puissances de 10.

huit.re/mj6

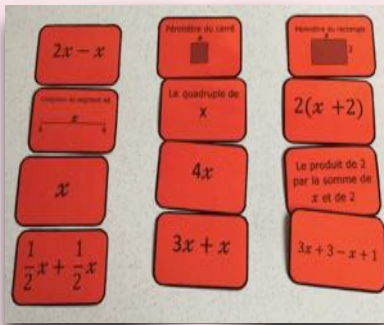
NOMBRES ET CALCULS



Dominos Carré

Dominos sur la notion de carrés et de racines carrées en lien avec l'aire d'un carré.

huit.re/zip7

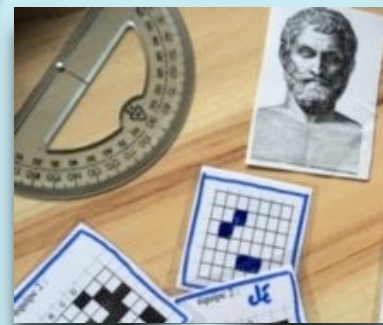


Quem's calcul littéral

Jeu de *Quem's* sur les différentes représentations du calcul littéral.

huit.re/mj8

UN PROJET

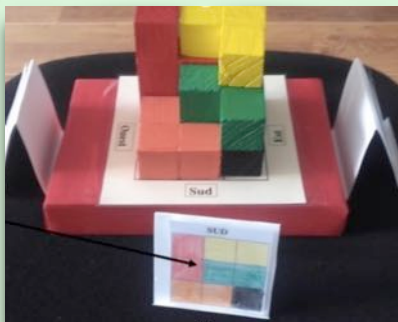


Escape Game

Le groupe travaille sur la création d'un Escape Game.

Des énigmes ont été élaborées et devront encore être adaptées à des scénarios pour une découverte et un partage sur *M@gistere* en fin d'année.

ESPACE ET GÉOMÉTRIE



Puzzle du Soma

Jeu de logique sur la représentation en 3D, les coupes par étage et les différentes vues des pièces du Soma.

huit.re/mj9



PaReLoCa

Jeu de dés qui permet de maîtriser les propriétés des quadrilatères particuliers.

huit.re/mj10



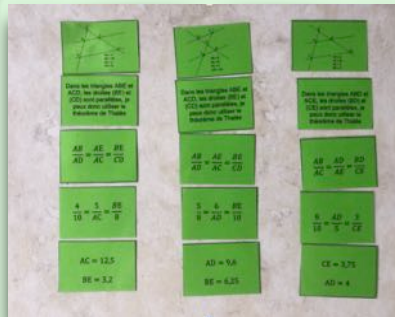
Des conseils seront donnés lors de la Nuit des Jeux Mathématiques au *Vaisseau* à *Strasbourg* le lundi 9 mars 2020 de 16h à 22h.



Boom ou boost

Utilisation du jeu de plateau *Roborace* pour savoir se repérer avec abscisses/ordonnées quel que soit le repère.

huit.re/mj11



Thal's

Jeu de cartes permettant d'appliquer le théorème de *Thalès* pour calculer des longueurs dans différentes configurations.

huit.re/mj12

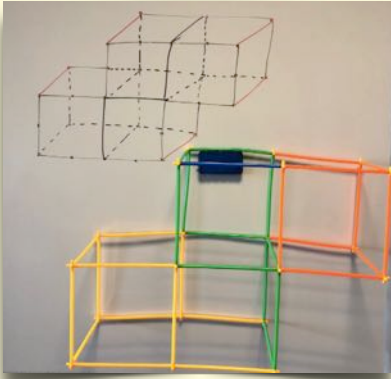


Transformations

Jeu de plateau pour découvrir l'effet des différentes transformations.

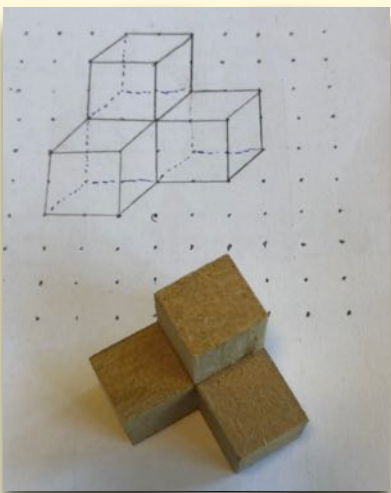
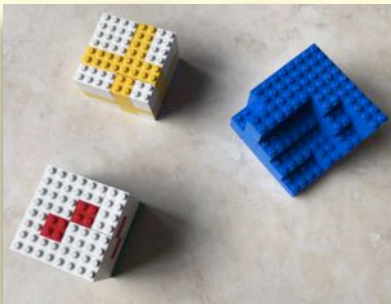
huit.re/mj13

UNE PROGRESSION



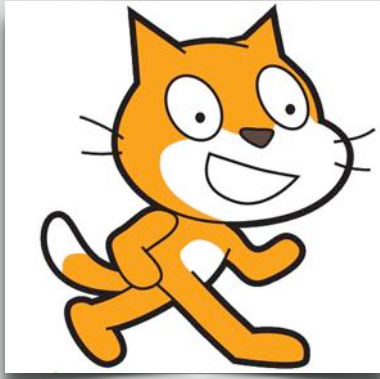
Intégrer les jeux en classe sur toute une séquence

Un exemple de progression pour travailler les volumes et les conversions en 6ème à l'aide de différents jeux de manipulation dont les pièces du Soma. L'idée est de favoriser la visualisation dans l'espace.



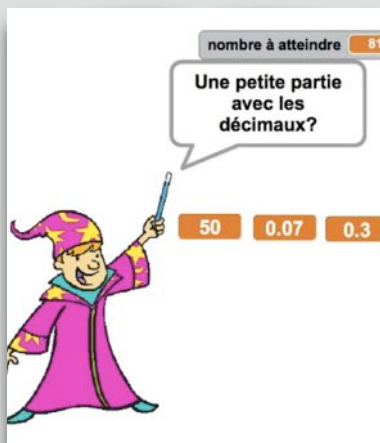
huit.re/zip14

UN PEU DE NUMERIQUE



Un exemple de jeu numérique créé à partir du logiciel Scratch "Le compte est bon"

Plusieurs jeux autour du calcul et des nombres (entiers, décimaux et relatifs) sont proposés.



huit.re/zip15

DANS LA CLASSE



Aménagement de l'espace classe

Pour que les élèves puissent accéder seuls aux jeux, en autonomie, en AP, au CDI, en permanence, ... et pourquoi pas les emprunter pour la maison ?

