



Ce numéro spécial de la Gazette présente quelques jeux créés et testés par un groupe de travail "Mathématiques par le jeu" de l'académie de Strasbourg : [huit.re/mj](http://huit.re/mj). Le site académique propose également d'autres liens dans la rubrique "Mathématiques et Jeux" : [huit.re/mjs](http://huit.re/mjs). Toutes les créations et de nombreux jeux recensés seront accessibles sur la plateforme M@gistere d'ici la fin d'année.

## NOMBRES ET CALCULS



### Dis Viseur

Les critères de divisibilité avec les cartes d'un jeu de UNO (marque déposée de Mattel, Inc.)

[huit.re/mj1](http://huit.re/mj1)



### Guerre des tables

Connaître ses tables de multiplication, potentiellement jusqu'à 21.

[huit.re/mj2](http://huit.re/mj2)



### Bataille Relatifs entiers

Jeu de la bataille pour comparer les nombres entiers relatifs.

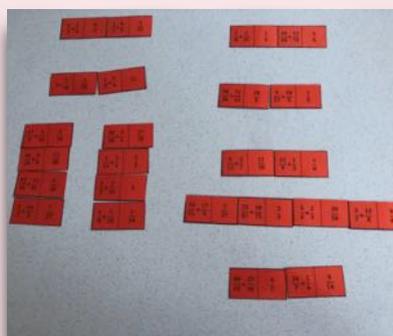
[huit.re/mj3](http://huit.re/mj3)



### Quem's fractions décimales

Jeu de Quem's sur les différentes représentations des fractions décimales.

[huit.re/mj4](http://huit.re/mj4)



### Dominos fractions

Différents dominos : égalités de fractions, fraction d'un nombre, additions, multiplications de fractions.

[huit.re/mj5](http://huit.re/mj5)



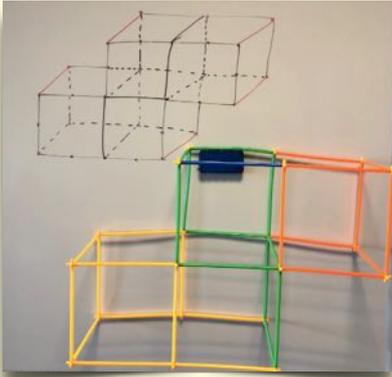
### Batailles Puissances de 10

Jeu de la bataille pour comparer des nombres écrits à l'aide de puissances de 10.

[huit.re/mj6](http://huit.re/mj6)

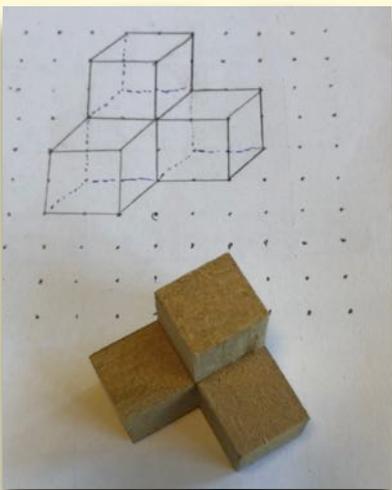
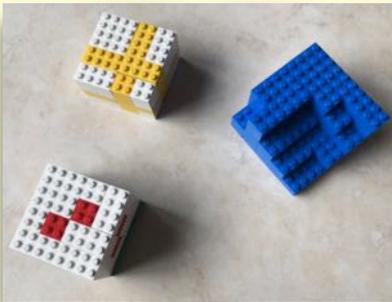


## UNE PROGRESSION



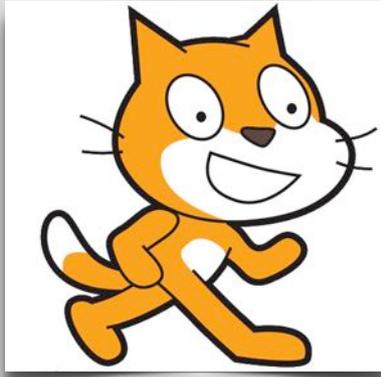
### Intégrer les jeux en classe sur toute une séquence

Un exemple de progression pour travailler les volumes et les conversions en 6ème à l'aide de différents jeux de manipulation dont les pièces du Soma. L'idée est de favoriser la visualisation dans l'espace.



[huit.re/zip14](http://huit.re/zip14)

## UN PEU DE NUMERIQUE



### Un exemple de jeu numérique créé à partir du logiciel Scratch "Le compte est bon"

Plusieurs jeux autour du calcul et des nombres (entiers, décimaux et relatifs) sont proposés.



[huit.re/zip15](http://huit.re/zip15)

## DANS LA CLASSE



### Aménagement de l'espace classe

Pour que les élèves puissent accéder seuls aux jeux, en autonomie, en AP, au CDI, en permanence, ... et pourquoi pas les emprunter pour la maison ?

