

L'ALPHABET GREC ANCIEN PAR LE JEU (initiation ou révisions)

L'objectif de ce jeu de cartes est de vérifier l'acquisition de l'alphabet grec ancien en 5^{ème} ou de réactiver ces connaissances en 4^{ème} et 3^{ème}.

Ce jeu comporte, pour chaque lettre de l'alphabet, 4 cartes :

- le nom de la lettre,
- la majuscule,
- la minuscule,
- la prononciation de la lettre.

Conçu initialement pour le travail par îlots, il peut se pratiquer aussi en classe entière ou en groupes et adopte la formule du « Jeu des 7 familles », une « famille » étant ici composée des 4 cartes d'une même lettre de l'alphabet.

Les élèves devront essayer de compléter leur famille en demandant aux autres îlots la ou les cartes qui leur manquent. Le gagnant est l'îlot ayant réuni le plus de familles complètes, ce qui donnera autant de points que de familles pour l'évaluation des « îlots bonifiés ».

Certaines cartes sont illustrées et donnent droit à un bonus (sous forme de question supplémentaire pour tenter de compléter sa « famille » en demandant une seconde carte).

Une nouvelle étape de révisions pourrait être le jeu proposé par le site « Hellénis'TIC » (Académie de Clermont-Ferrand) : cf. <http://www.cndp.fr/archive-musagora/manuel/outils/jeu.htm>, qui oriente les révisions vers la lecture du grec.