

Séquence I : Le collège, un jeu d'enfant

Séance 1 : Nomen omen : connaître les disciplines à partir de leurs noms

Activité 1 : Retrouvez puis recopiez les racines correspondantes à côté de chaque discipline.

Ex : Français = Francia.

Mathématiques = _____

Histoire = _____

Géographie = _____

Anglais = _____

Allemand = _____

SVT (Sciences de la Vie et de la Terre) = _____

Physique = _____

Chimie = _____

Technologie = _____

Arts plastiques = _____

Éducation musicale = _____

EPS (Éducation Physique et Sportive) = _____

EMC (Éducation Morale et Civique) = _____

EMI (Éducation aux Médias et à l'information) = _____

- **Alamannus** : des Alamans, anciens peuples germaniques établis entre le Rhin et le Danube.

- *εἶδω (**éido**) : j'observe. D'où **ἱστορία (historía)** = recherche, information, récit.

- **τέχνη (tékhne)** : art manuel + **λόγος (lógos)** : discours, étude.

- **Angles** : peuple germanique qui a envahi la Grande-Bretagne.

- **μανθάνω (mantháno)** : j'apprends. D'où **mathematicus**.

- **Γῆ (ghè)** : la terre + **γράφω (grápho)** : j'écris, je dessine.

- **medium** : ce qui est commun, au milieu, intermédiaire.

- **Μοῦσαι** : les Muses, divinités protectrices des arts.

- **deport** : en ancien français, divertissement, plaisir.

- **scio** : je sais.

- **χυμεία (khuméïa)** : mélange de plusieurs sucs (?)

- **civis** : citoyen.

- **φύσις (phúsís)** : la nature, la forme naturelle.

- **mos, moris** : usage, coutume.

- **πλάττω (plátto)** : je modèle, je façonne.

- **informo** : je forme dans l'esprit.

- **Francia** : pays habité par les Francs.

- **educo** : j'élève, j'instruis, je forme.

Séquence I : Le collège, un jeu d'enfant

Activité 2 : À l'aide des racines et du dictionnaire de français, expliquez avec vos propres mots ce que l'on étudie dans chaque matière.

Ex : En français, on étudie la langue et la littérature du pays anciennement habité par les Francs, la Francia.

En mathématiques, _____

En histoire, _____

En géographie, _____

En anglais, _____

En allemand, _____

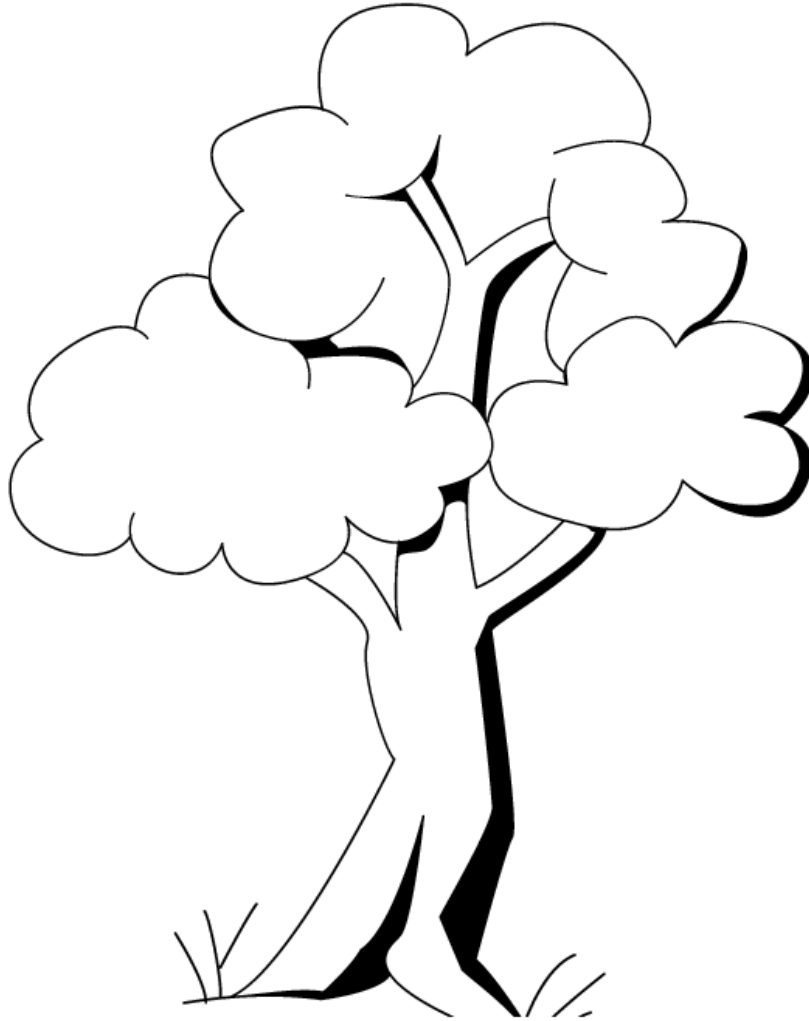
En Sciences de la Vie et de la Terre _____



Séquence I : Le collège, un jeu d'enfant

Activité 3 : Complétez l'arbre à mots en constituant quatre familles lexicales. Chaque branche correspond à une racine. Utilisez une couleur différente pour chaque famille.

Racines : 1. civis ; 2. γράφω (grápho) ; 3. λόγος (lógos) ; 4. medium.



Activité 4 : Faites une recherche sur les Muses afin de les présenter à la classe.

Activité 5 : Quel autre mot dérive du nom « Muse » ? _____
