

Jeux : « lui donner un Nom »

- 1) Recherche le vocabulaire et/ou les définitions des figures géométriques que tu connais en anglais, en allemand,...
- 2) Créé un jeu où le but est d'associer le mot français à sa traduction en différentes langues étrangères et/ou à sa définition.
A toi de trouver un design attractif !