

Scénario EVA en schéma – **Légende**



QCM



Point information



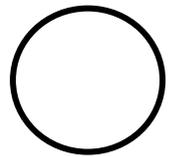
Objet à trouver en fonction du rôle



Ghost dans lequel déposer l'objet pour faire apparaître la porte vers la map finale



Possibilité de déplacement des élèves



Map



Porte pour rejoindre la map finale