

**Compétence attendue :** **Niveau 4** : Pour gagner le match, mettre en œuvre une organisation offensive capable de faire évoluer le rapport de force en sa faveur par l'exploitation des situations pour avancer et/ou faire avancer ses partenaires face à une défense structurée (postes) permettant l'élimination la plus rapide possible.

<b>Connaissances</b>	<b>Capacités</b>	<b>Attitudes</b>
<p><b><u>Connaissances du joueur :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enrichir le vocabulaire spécifique baseball (champ intérieur, extérieur, nom des postes ...)</li> <li>• Croiser les informations pour anticiper les actions (occupation des bases, hauteur des trajectoires, placement des joueurs...)</li> <li>• Les défenseurs mobilisent leurs ressources en fonction des exigences des postes (<i>champ extérieur</i> : course rapide et perception fine des trajectoires ; <i>champ intérieur</i> : vitesse de réaction ; <i>défenseur en base1</i> : <i>sûreté de la réception</i> )</li> </ul> <p><b><u>Connaissances liées au rôle d'arbitre :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un arbitre par base</li> <li>• Utilisation de la gestuelle officielle</li> <li>• Le joueur doit s'immobiliser sur les bases 2 &amp; 3 pour ne pas être éliminé</li> <li>• Rôle du catcheur (voir règle du 3<sup>ème</sup> strike)</li> <li>• Règle de la prise de la balle à la volée (retour forcé sur base...)</li> </ul>	<p><b><u>Au niveau collectif en défense :</u></b> S'organiser pour éliminer 2 joueurs dans la même action</p> <p><b><u>Au niveau individuel en défense :</u></b> <b>Défenseur de champ :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enchaîner des passes précises et tendues pour éliminer les adversaires</li> <li>• Envoyer précisément dans le gant du défenseur sur base</li> <li>• Se déterminer rapidement joueur relais</li> </ul> <p><b>Lanceur :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Produire régulièrement des lancers précis et forts</li> </ul> <p><b>Catcheur :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne pas laisser échapper la balle du lanceur pour pouvoir relancer le jeu</li> </ul> <p><b><u>Au niveau collectif en attaque :</u></b> Fixer un ordre judicieux de passage à la batte</p> <p><b><u>Au niveau individuel en attaque :</u></b> <b>Batteur :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Chercher une amplitude dans le geste (swing)</li> </ul> <p><b>Coureur :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prendre des informations sur la balle, les adversaires, ses partenaires</li> <li>• Systématiser le vol de bases sans risquer l'élimination (base 2, base 3)</li> </ul>	<p><b><u>En direction de soi :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Maîtriser son engagement face à la pression adverse</li> <li>• Accepter de jouer avec des partenaires de moindre expertise</li> <li>• Exercer et respecter son rôle au sein du collectif</li> <li>• Prendre ses responsabilités en tant qu'arbitre</li> </ul> <p><b><u>En direction des autres :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Communiquer de façon constructive et positive (en fin de manche)</li> <li>• Encourager et conseiller ses partenaires</li> </ul>