

**Compétence attendue :** **Niveau 3** : Pour gagner le match, mettre en œuvre une organisation offensive qui utilise opportunément le vol de bases, face à une défense qui cherche l'élimination la plus directe possible dans le respect des règles.

<b>Connaissances</b>	<b>Capacités</b>	<b>Attitudes</b>
<p><b><u>Connaissances du joueur :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enrichir le vocabulaire spécifique baseball (strike, ball, home-run, foul-ball)</li> <li>• Intégrer les nouveaux aspects du règlement (vol de base, base forcée, zone de strike)</li> <li>• Analyser la situation pour prendre une décision</li> </ul> <p><b><u>Connaissances liées au rôle d'arbitre :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Arbitre principal</u> : zone de strike : à partir du 3ème strike le batteur sera éliminé en cas de balle non touchée.</li> <li>• <u>Arbitre Base 1</u> : le coureur qui a entamé le virage vers la base 2 est susceptible d'être éliminé</li> </ul>	<p><b><u>Au niveau collectif en défense :</u></b> S'organiser pour éliminer le joueur le plus proche de l'endroit où la balle a été récupérée</p> <p><b><u>Au niveau individuel en défense :</u></b></p> <p><b>Défenseur de champ :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enchaîner rapidement les 2 actions rattraper et lancer</li> <li>• Prendre des informations sur la position des adversaires</li> <li>• Se répartir sur le terrain pour ramener le plus rapidement possible la balle vers les bases (utiliser des joueurs relais)</li> </ul> <p><b>Lanceur :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Passer rapidement du rôle de lanceur à celui de défenseur de champ</li> <li>• Lancer dans la zone de prises (dans l'opposition)</li> </ul> <p><b>Catcheur :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rattraper les balles de son lanceur pour relancer</li> </ul> <p><b><u>Au niveau collectif en attaque :</u></b> Faire entrer un maximum de joueurs dans le jeu avant l'élimination de 3 joueurs</p> <p><b><u>Au niveau individuel en attaque :</u></b></p> <p><b>Batteur :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Discriminer les bonnes balles (zone de prise)</li> </ul> <p><b>Coureur :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prendre des informations sur la balle, les adversaires, ses partenaires</li> <li>• Utiliser à bon escient les nouveaux aspects du règlement pour progresser sur le circuit</li> </ul> <p><i>(le vol de base ne s'entreprind que lorsque la balle quitte la main du lanceur)</i></p>	<p><b><u>En direction de soi :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• S'impliquer dans toutes les phases de jeu : attaque et défense</li> <li>• S'engager en respectant son intégrité physique</li> <li>• Assumer et reconnaître ses erreurs</li> <li>• Accepter différents rôles (joueur, arbitre)</li> </ul> <p><b><u>En direction des autres :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• S'engager en respectant l'intégrité physique d'autrui</li> <li>• Respecter les règles et les décisions arbitrales</li> <li>• Accepter les choix de ses partenaires</li> </ul>