



OBJECTIF PLANÈTE DURABLE

Jouer et construire le futur

<http://go-goals.org>

Chers amis,

Afin de construire un monde meilleur pour tous et pour la planète, les Etats membres des Nations Unies se sont engagés à mettre en oeuvre 17 Objectifs de développement durable (ODD) d'ici à 2030.

Nous avons besoin que les jeunes jouent le jeu, connaissent ces Objectifs et s'engagent pour un futur meilleur. C'est pourquoi nous avons créé le jeu "Objectif planète durable" pour les enfants âgés de 8 à 10 ans.

En savoir plus en s'amusant sur les enjeux du développement durable et la façon, à tout âge, de participer à transformer le monde.

Votre rôle est crucial. Avec des personnes comme vous, votre famille, vos collègues et votre communauté, nous pourrions réaliser ces objectifs. Si des millions de personnes dans le monde décident comme vous de s'impliquer, alors il sera possible de faire la différence.

Nous espérons que les enfants apprécieront ce jeu ! N'hésitez pas à nous faire part de vos remarques et suggestions.

Pour jouer, rien de plus simple. Téléchargez et imprimez le plateau de jeu, les fiches de questions, les pions et si vous n'en avez pas, vous pouvez même imprimer et fabriquer le dé.

Merci à vous de rejoindre les citoyens engagés pour transformer le monde !

Pour en savoir plus sur les Objectifs de développement durable :
<http://www.un.org/sustainabledevelopment/fr/objectifs-de-developpement-durable/>

"La plus grande leçon du monde", ensemble de matériel pédagogique en français : <http://worldslargestlesson.globalgoals.org/fr/>

COMMENT JOUER ?

Il y a 63 cases sur le plateau de jeu. Le but est d'arriver le premier sur la case 2030.

4 à 6 Joueurs
Temps de jeu : 30 à 40 minutes



Chaque joueur place son pion sur la case départ.

Les joueurs lancent le dé chacun leur tour. Il faut faire un six pour commencer à jouer. Quand un joueur fait un six, il peut relancer le dé et avancer sur les cases selon le nombre indiqué par le dé.

Si un joueur atterrit en bas d'une échelle, il doit y grimper et se placer sur la case en haut de l'échelle. Il attend un tour avant de rejouer.

Si un joueur atterrit au sommet d'un toboggan, il glisse sur celui-ci et se place sur la case en bas du toboggan. Il attend un tour avant de rejouer.

COMMENT CONTRIBUER AUX ODD ?

Le changement commence par nous-mêmes. Nous devons nous assurer que nous sommes au courant des causes et des solutions possibles aux problèmes mondiaux. Nous pouvons tous avec de petites actions positives dans nos vies quotidiennes participer à ce grand projet. Parler des Objectifs de développement durable autour de nous est déjà important, car leur succès dépend de la mobilisation de tous et de la pression qui sera mise sur tous les acteurs du développement et sur les représentants des peuples afin que personne ne perde de vue ces Objectifs pour 2030.



Le premier joueur à arriver sur la case «2030» gagne ! Si le nombre sur le dé est supérieur au nombre de cases nécessaires pour arriver sur 2030, alors le joueur devra rebrousser chemin et réessayer au tour suivant. Les autres joueurs peuvent continuer à jouer jusqu'à ce que tous atteignent la case «2030».

Si un joueur atterrit sur un Objectif de développement durable (1 à 17), il pioche une carte dans la catégorie correspondant à cet objectif. Un autre joueur lit la question se trouvant sur la carte. Une réponse correcte permet au joueur de jeter le dé une nouvelle fois.

OBJECTIFS DE DÉVELOPPEMENT DURABLE



LES OBJECTIFS DE DÉVELOPPEMENT DURABLE

17 Objectifs mondiaux conçus pour mettre fin à la pauvreté, protéger la planète et assurer la prospérité pour tous ! Ils sont universels et liés les uns aux autres.



1. PAS DE PAUVRETÉ
ÉLIMINER LA PAUVRETÉ SOUS TOUTES SES FORMES ET PARTOUT DANS LE MONDE

2. FAIM ZÉRO
ÉLIMINER LA FAIM, ASSURER LA SÉCURITÉ ALIMENTAIRE, AMÉLIORER LA NUTRITION ET PROMOUVOIR L'AGRICULTURE DURABLE

3. BONNE SANTÉ ET BIEN-ÊTRE
PERMETTRE À TOUS DE VIVRE EN BONNE SANTÉ ET PROMOUVOIR LE BIEN-ÊTRE DE TOUS À TOUT ÂGE

4. EDUCATION DE QUALITÉ
ASSURER L'ACCÈS DE TOUS À UNE ÉDUCATION DE QUALITÉ, SUR UN PIED D'ÉGALITÉ, ET PROMOUVOIR LES POSSIBILITÉS D'APPRENTISSAGE TOUT AU LONG DE LA VIE

5. ÉGALITÉ ENTRE LES SEXES
PARVENIR À L'ÉGALITÉ DES SEXES ET AUTONOMISER TOUTES LES FEMMES ET LES FILLES

6. EAU PROPRE ET ASSAINISSEMENT
GARANTIR L'ACCÈS DE TOUS À L'EAU ET À L'ASSAINISSEMENT ET ASSURER UNE GESTION DURABLE DES RESSOURCES EN EAU

7. ENERGIE PROPRE ET D'UN COÛT ABORDABLE
GARANTIR L'ACCÈS DE TOUS À DES SERVICES ÉNERGÉTIQUES FIABLES, DURABLES ET MODERNES, À UN COÛT ABORDABLE

8.



TRAVAIL DÉCENT ET CROISSANCE ÉCONOMIQUE

PROMOUVOIR UNE CROISSANCE ÉCONOMIQUE SOUTENUE, PARTAGÉE ET DURABLE, LE PLEIN EMPLOI PRODUCTIF ET UN TRAVAIL DÉCENT POUR TOUS

9.



INDUSTRIE, INNOVATION ET INFRASTRUCTURE

BÂTIR UNE INFRASTRUCTURE RÉSILIENTE, PROMOUVOIR UNE INDUSTRIALISATION DURABLE QUI PROFITE À TOUS ET ENCOURAGER L'INNOVATION

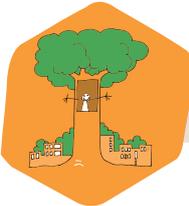
10.



INÉGALITÉS RÉDUITES

RÉDUIRE LES INÉGALITÉS DANS LES PAYS ET D'UN PAYS À L'AUTRE

11.



VILLES ET COMMUNAUTÉS DURABLES

FAIRE EN SORTE QUE LES VILLES ET LES ÉTABLISSEMENTS HUMAINS SOIENT OUVERTS À TOUS, SÛRS, RÉSILIENTS ET DURABLES

12.



CONSOMMATION ET PRODUCTION RESPONSABLE

ÉTABLIR DES MODES DE CONSOMMATION ET DE PRODUCTION DURABLES

13.



LUTTE CONTRE LES CHANGEMENTS CLIMATIQUES

PRENDRE D'URGENCE DES MESURES POUR LUTTER CONTRE LES CHANGEMENTS CLIMATIQUES ET LEURS RÉPERCUSSIONS

14.



VIE AQUATIQUE

CONSERVER ET EXPLOITER DE MANIÈRE DURABLE LES OCÉANS, LES MERS ET LES RESSOURCES MARINES AUX FINS DU DÉVELOPPEMENT

15.



VIE TERRESTRE

PRÉSERVER ET RESTAURER LES ÉCOSYSTÈMES TERRESTRES, EN VEILLANT À LES EXPLOITER DE FAÇON DURABLE, GÉRER DURABLEMENT LES FORÊTS, LUTTER CONTRE LA DÉSERTIFICATION, ENRAYER ET INVERSER LE PROCESSUS DE DÉGRADATION DES SOLS ET METTRE FIN À L'APPAUVRISSMENT DE LA BIODIVERSITÉ

16.



PAIX, JUSTICE ET INSTITUTIONS EFFICACES

PROMOUVOIR L'AVÈNEMENT DE SOCIÉTÉS PACIFIQUES ET OUVERTES AUX FINS DU DÉVELOPPEMENT DURABLE, ASSURER L'ACCÈS DE TOUS À LA JUSTICE ET METTRE EN PLACE, À TOUS LES NIVEAUX, DES INSTITUTIONS EFFICACES, RESPONSABLES ET OUVERTES

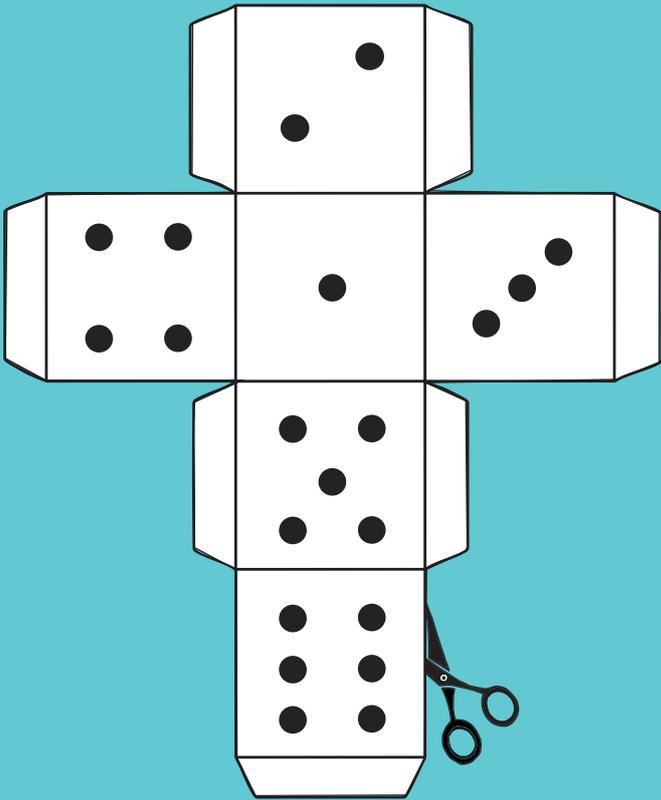
17.



PARTENARIATS POUR LA RÉALISATION DES OBJECTIFS

RENFORCER LES MOYENS DE METTRE EN ŒUVRE LE PARTENARIAT MONDIAL POUR LE DÉVELOPPEMENT DURABLE ET LE REVITALISER

DÉ



CE DONT VOUS AVEZ BESOIN

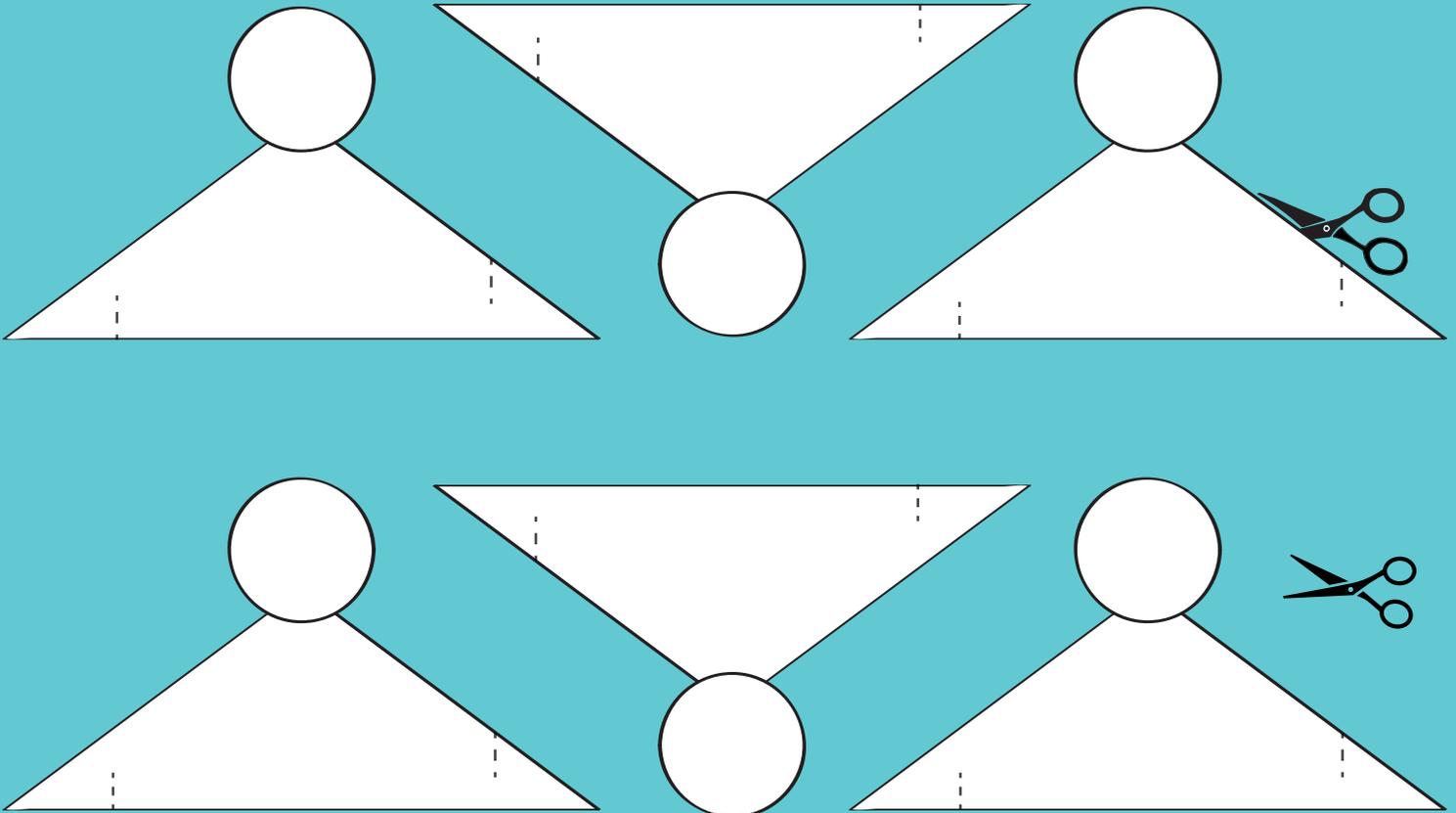
1. Une imprimante (couleur, idéalement) pour les feuilles format A4 et A3
2. 15 feuilles en format A4 et 1 feuille en format A3
3. Une paire de ciseaux
4. De la colle
5. Des feutres ou crayons de couleurs



PRÉPARATION DU MATÉRIEL

1. Découpez les pions et le dé
2. Amusez-vous à colorier et «habiller» vos pions
3. Assemblez les pions et le dé avec de la colle

PIONS



Restez en contact, envoyez-nous vos commentaires, soumettez de nouvelles questions sur les ODD et parlez du jeu sur les réseaux sociaux.

- Enregistrez-vous pour être informé des mises à jour, notamment les nouvelles cartes-questions et les nouvelles traductions (le jeu sera traduit dans plusieurs langues).
- Envoyez-nous vos commentaires et suggestions. Racontez-nous votre expérience et celle des enfants afin que nous améliorions le jeu.
- Vous avez des idées de nouvelles questions ? Vous voulez traduire le jeu dans une autre langue ? Prenez contact avec nous.
- Diffusez l'information sur les réseaux sociaux en utilisant le hashtag #SDGGame, partagez vos photos. Nous relayerons vos images et vidéos sur nos plateformes.

Pour toutes les questions sur ce projet et les ODD,
écrivez-nous à info@go-goals.org



© 2017 Nations Unies

Tous droits réservés

Le jeu « Objectif planète durable » a été créé par le Centre régional d'information des Nations Unies (UNRIC) en partenariat avec Yacine Ait Kaci (YAK), créateur d'Elyx.

Ce jeu peut être reproduit sans autorisation préalable à condition qu'il soit distribué gratuitement et que cette mention, les crédits et copyrights restent visibles.

Les dessins d'Elyx sont soumis à des copyrights et ne peuvent être utilisés/reproduits séparément du jeu.

Pour toutes questions ou suggestions concernant ce jeu, nous vous invitons à nous contacter à l'adresse suivante : info@go-goals.org