

Le petit Villon

A partir de 14 ans – 3 à 5 joueur

But du jeu

Faire le maximum de paires « CAP et son lycée » et être le premier à ne plus avoir de carte en main.

Cartes spéciales :

Le joker François Villon (x6)

La carte joker remplace n'importe quelle carte « CAP » ou « Lycée » et permet de poser des paires sur la table. Il est interdit de conserver dans son jeu un joker. On doit l'utiliser immédiatement en posant une paire. On ne peut pas faire de paire avec deux jokers. S'il ne nous reste que le joker en main, on attend le tour suivant pour piocher.

S'il ne reste plus de pioche dans le jeu, on peut alors faire une paire avec deux jokers.

Préparation :

Mélanger les cartes.

Un joueur distribue 7 cartes à chacun, puis place les cartes restantes en pioche au centre de la table.

Déroulement de la partie :

Le plus jeune joueur commence ou par tirage au sort, lancé de dé....

Chacun a son tour, dans le sens des aiguilles d'une montre, on enchaîne des actions :

- 1 On pioche une carte (la pioche est obligatoire).
- 2 Si on a une paire « CAP , Lycée », on la pose devant soi.
- 3 Si on a un joker François Villon, on le joue obligatoirement : on pose la carte « joker » devant soi avec une carte CAP ou une carte Lycée.

Les paires sont posées devant soi, bien visibles des autres joueurs.

- 4 On récupère un joker posé d'un autre joueur si on a la chance d'avoir la carte « CAP » ou « Lycée » pouvant le remplacer.
5. Un joueur a fini son tour quand il ne peut plus faire de paires.
6. Le joueur qui ne possède plus de carte en mains a gagné.