

# LES PRODUITS SUR MOODLE

- OBJECTIFS CREATION DU PARCOURS MOODLE

---

- ❖ DEFINIR LES BESOINS ET UTILISATIONS

- ❖ CONCEVOIR L'ORGANISATION DE LA STRUCTURE MOODLE

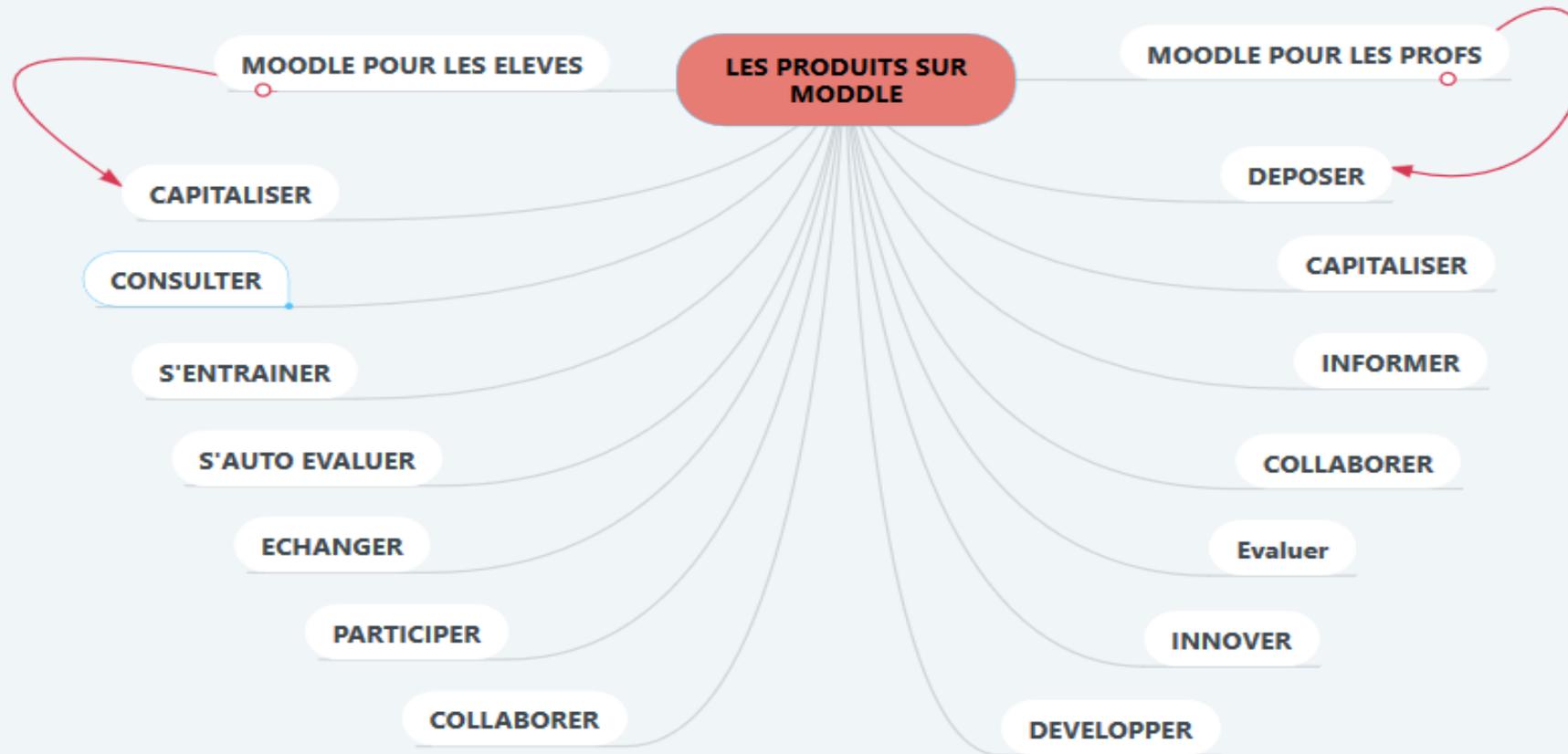
- ❖ CRÉER LES OUTILS

- ❖ CAPITALISER

- ❖ PARTAGER

- ❖ DEVELOPPER

# LES BESOINS ET UTILISATIONS



# CONCEVOIR L'ORGANISATION DE LA STRUCTURE MOODLE

- CRÉER UNE SEQUENCE DEDIEE AUX PRODUITS
- DEFINIR LE NOMBRE DE SEANCES

---

- CONCEVOIR ET ORGANISER UNE ARBORESCENCE DE COURS
  - ❖ CLAIRE COMPREHENSIBLE INTUITIVE ET DYNAMIQUE
- VEILLER A LA QUALITE DE PRESENTATION DES DOCUMENTS
- VARIER LES SUPPORTS
- UTILISER UNE LARGE PALETTE D'OUTILS DISPONIBLES
- VEILLER A RESPECTER L'ARBORESCENCE D'UTILISATION MISE EN PLACE



# CRÉER LES OUTILS

- **OUTILS PROFS :**

---

- OUTILS VARIÉS, INNOVANTS, INTERACTIFS
- OUTILS ADAPTÉS À LA PÉDAGOGIE SOUHAITÉE
- UTILISER LES OUTILS DISPONIBLES DANS LES RESSOURCES
- INTÉGRER DES IMAGES ET VIDEOS
- DÉVELOPPER UNE GAMME DE TESTS ET ÉVALUATIONS
- CONCEVOIR DES COURS LUDIQUES, AGREABLES À LIRE ET EXPLOITER

# PARTAGER

- PARTAGER AVEC LES ELEVES :
    - Blog,
  - PARTAGER AVEC SES COLLEGUES DE LA DISCIPLINE :
    - Activité collégiale : renseigner, partager, capitaliser, uniformiser....
  - PARTAGER AVEC SES COLLEGUES DE LA VALENCE OPPOSEE :
    - Dans le cadre des PPAE
  - PARTAGER AVEC SES COLLEGUES INTERDISCIPLINAIRES :
    - Interdisciplinarité
  - PARTAGER AVEC D'AUTRES ETABLISSEMENTS :
    - Jeux en ligne
- 



# CAPITALISER

- Moodle permet de :

---

  - Capitaliser des cours
  - Peut remplacer le cahier de texte ou carnet de bord pour l'enseignant
  - Se constituer une base de données riche, variée, interactive, facile à mettre à jour
  - Facilite la gestion des différents supports de cours:
    - Supports accessibles « partout »

# DEVELOPPER

- **MOODLE PERMET DE :**

---

- MODIFIER
- ENRICHIR
- DEVELOPPER
- FAIRE EVOLUER
- ADAPTER
- ACTUALISER