De l'économie gestion en baccalauréats professionnels « industriels »



- C'est quoi ?
- Un jeu sérieux (de l'anglais serious game : serious, « sérieux » et game, « jeu ») est un logiciel qui combine une intention sérieuse, de type pédagogique, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou d'entraînement avec des ressorts ludiques. La vocation d'un jeu sérieux est donc de rendre attrayante la dimension sérieuse par une forme, une interaction, des règles et éventuellement des objectifs ludiques.



Pourquoi ?

- Faire découvrir les notions de manière différente
- Le jeu offre un espace restreint d'évolution
- Possibilité de jouer en langue étrangère
- Peut se jouer en groupes
- Implication des élèves plus intense
- Volontariat pour rejouer
- Davantage de questions
- Illustration différente du cours



- Quelles limites ?
 - Connaître le jeu avant de le proposer
 - · Avoir testé techniquement le jeu auparavant
 - Langue du jeu
 - Prévoir un didacticiel/tutoriel pour la prise en main
 - Impossibilité de sauvegarder (retour au début)
 - Tester le jeu à un compte
 - Besoin de temps
 - Pas de bilan systématiquement



- Site économie gestion de l'académie <u>Lien</u>
- Site de 180 jeux sérieux <u>Lien</u>
- Les fiches Analyse des jeux retenus <u>Lien</u>



Les jeux sérieux au service de l'entreprise

Renault - <u>Lien</u>

Un exemple – <u>Lien</u>

