

La valeur ajoutée des jeux sérieux dans l'enseignement de l'économie gestion en baccalauréat professionnel

Fiche mise à jour le 08 Avril 2013

Auteurs de la fiche : M CHEBLAOUI / Lycée Louise Weiss – Sainte-Marie-aux-Mines

Nom du jeu sérieux	Révision vocabulaire en français		
Adresse du site	http://fr.freerice.com/#/vocabulaire-fran%C3%A7ais/902412		
Condition d'accès	Gratuité	Oui	
	Compte utilisateur à créer		Non
	Installation spécifique au préalable	Oui	
Description sommaire du jeu	FREERICE est un jeu gratuit qui permet à son utilisateur d'améliorer sa culture tout en participant à la lutte contre la faim dans le monde. Le joueur a la possibilité de choisir parmi 4 thèmes. Après avoir choisi un thème, il doit répondre aux questions en sélectionnant la bonne réponse parmi une liste de quatre réponses. Pour chaque bonne réponse, 10 grains de riz sont versés au Programme alimentaire mondial des Nations Unies (PAM).		
Axe du programme	Thème du programme	Compétences abordées	
Aucun axe avec le programme d'éco-gestion	Géographie Chimie Culture Générale Français		
Temps à consacrer avec les élèves	L'accès au jeu se fait très rapidement. Pour répondre aux questions, le temps nécessaire varie selon le thème et le niveau de difficulté. Vingt minutes suffisent pour appréhender le jeu.		
Utilisation du jeu sérieux	Individuellement	Oui	
	En groupe		Non
Niveau de formation recommandé	Seconde	Première	Terminale

Points forts du jeu sérieux

L'objectif est de réduire la famine dans le monde grâce à des fonds recueillis, ceci d'une manière à améliorer le vocabulaire des participants. L'objectif est donc double : l'un est d'améliorer les conditions de vie des gens du tiers-monde, l'autre est d'améliorer la culture du participant.

Limites du jeu

Les thèmes abordés sont restreints
Pas de bilan à l'issue du jeu.
Certaines questions reviennent plusieurs fois
Aucun rapport avec l'économie gestion

Autres avis – Conseils

On se prend rapidement au jeu et l'utilisateur se sent impliqué dans une cause puisqu'il contribue à lutter contre la faim dans le monde.

Vignette

The screenshot shows the 'Rice' website interface. At the top, there is a navigation bar with links: ACCUEIL, THÈMES, GROUPES, RIZ!, S'INSCRIRE, SE CONNECTER, A PROPOS, and FRENCH. Below this is a banner for 'Rice 2.0' with the text: 'Pour chaque bonne réponse, 10 grains de riz seront versés au Programme alimentaire mondial des Nations Unies (PAM) afin de soutenir la lutte contre la faim dans le monde'. A secondary banner says 'Se connecter | S'inscrire (suivez vos totaux, créez des groupes et plus)'. The main content area is titled 'Vocabulaire français' and includes a 'Changer de catégorie' link. A list of words is shown: **exposer** signifie: tourbillonner, dépendre, révéler, hurler. To the right, a 'Comment jouer' section lists instructions: click on the correct answer, correct answers lead to more complex questions, and correct answers result in 10 grains of rice donated to the UN World Food Programme. A note at the bottom of the main content area states: '12186050 grains de riz récoltés hier. Plus de 99 milliards de grains de riz récoltés à ce jour (voir totaux)'. On the left, a sidebar contains social media sharing options (Share, Tweet) and a 'Partager' button. It also features a '1 correcte = 10 grains' icon and a '5 correctes = 50 grains' icon, along with the text 'Jouez et nourrissez ceux qui ont faim'.

Figure 1 - Source site