

## La valeur ajoutée des jeux sérieux dans l'enseignement de l'économie gestion en baccalauréat professionnel

Fiche mise à jour le  
08 avril 2013

Auteurs de la fiche : Michaël AMBRY / lycée du Haut-Barr Saverne  
Joëlle RICHARD / CFA Emile Mathis Schiltigheim

<b>Nom du jeu sérieux</b>	<b>Jeu du Bois</b>		
<b>Adresse du site</b>	<a href="http://www.forac.ulaval.ca/woodSupplyGame/AideJeuBois/FR/rules.htm#Objectif">http://www.forac.ulaval.ca/woodSupplyGame/AideJeuBois/FR/rules.htm#Objectif</a>		
<b>Condition d'accès</b>	Gratuité	Oui	
	Compte utilisateur à créer		Non
	Installation spécifique au préalable		Non
<b>Description sommaire du jeu</b>	<p>Découverte des coûts liés à la chaîne logistique du bois (exploitant forestier jusqu'au client final) L'élève sélectionne un partenaire de la chaîne et gère ses achats et ses expéditions en temps réel. L'objectif est de réduire les coûts et les délais.</p> <p>Jeu compliqué à démarrer, peu pédagogique, les informations sont trop complexes et le vocabulaire est trop adapté aux métiers du bois.</p>		
<b>Axe du programme</b>	<b>Thème du programme</b>	<b>Compétences abordées</b>	
Axe 3 : les domaines d'activités des organisations	Thème 3.2 : l'organisation de la production et du travail	C. 3.2.6 caractériser les différentes politiques d'approvisionnement, de stockage	
<b>Temps à consacrer avec les élèves</b>	Réservé aux élèves de la filière bois en partenariat avec les enseignants des domaines professionnels		
<b>Utilisation du jeu sérieux</b>	Individuellement	Oui	
	En groupe		Non
<b>Niveau de formation recommandé</b>	Seconde	<input checked="" type="checkbox"/> Première	Terminale

---

**Points forts du jeu sérieux**

Jeu très (trop) complet. Particulièrement adapté à la filière bois

L'ordinateur remplace les joueurs manquants

Différents profils selon la chaîne d'approvisionnement en bois

Possibilité de rejoindre des parties en cours de jeu

---

**Limites du jeu**

Beaucoup de paramétrage à préparer

Il faut être passionné

---

**Autres avis – Conseils**

---

**Vignette**

The screenshot displays the 'Complexe de Sciage' game interface. It features a top navigation bar with 'Informations', 'Complexe de Sciage', and 'Coûts'. The 'Informations' panel shows 'Équipe: jo' and 'Semaine: 1 de 2'. The 'Coûts' panel lists 'Coût d'inventaire: 0\$', 'Coût d'arrérage: 0\$', 'Coût total: 0\$', and 'Coût moyen: 0\$'. The main area is divided into 'Bois d'oeuvre' and 'Copeaux' sections, each with 'Commande client: 4', 'Quantités expédiées: 4', and 'Satisfaction: 100%'. On the right, there are 'Gestion des achats (fournisseur)' and 'Réception des marchandises (fournisseur)' panels. The bottom section includes a list of checked items: 'Forêt', 'Papetière', 'Complexe de sciage', 'Grossiste Bois', 'Détaillant Bois', 'Grossiste Papier', and 'Détaillant Papier'. A blue 'Envoyer' button is located at the bottom center. The FORAC logo is in the bottom right corner.

Figure 1 - Source site