

Nom, prénom : ..... Date : .....

**OBJECTIFS : SE REPERER ET SE DEPLACER DANS UN ENVIRONNEMENT**

Fiche  
3

Cas Pratique : >>JEU DE PISTE <<



**Consigne :**

A partir du **lieu** de départ donné, trouvez l'itinéraire le plus adapté (**plus court, plus rapide ou moins cher**) pour arriver à l'heure au **lieu** de destination ainsi que l'itinéraire de retour si celui ci vous est demandé.

Pour cela, recherchez les informations à l'aide d'internet.

<b>SITUATION</b>	<b>ALLER →</b>			
	<b>DEPART</b>		<b>ARRIVEE</b>	
	Lieu :		Lieu :	
	Adresse :		Adresse :	
	Date :	Heure :	Date :	Heure :
	<b>RETOUR ↶</b>			
	Lieu :		Lieu :	
	Adresse :		Adresse :	
	Date :	Heure :	Date :	Heure :

<b>ALLER →</b>		
<b>Heure</b>	<b>Itinéraire</b> (précisez les changements de lignes et moyens de transport si nécessaire)	<b>Tarif</b>
Temps de trajet total : .....		Coût total : .....
<b>RETOUR ↶</b>		
Temps de trajet total : .....		Coût total : .....
Coût total (aller+ retour)		.....