

CYBERHARCELEMENT

Des ressources en lignes

Le *Safer Internet Programme* est un projet piloté et financé par la Commission européenne et en France. En France, l'opérateur de ce programme est Tralalere (comité d'experts) qui travaille en partenariat étroit avec E-enfance et Point de contact. Le moment phare de ce programme est banalisé par le *Safer Internet Day* qui a lieu tous les ans en février.



Il est difficile de déclarer quel réseau social est plus populaire qu'un autre tant les usages se profilent en fonction de l'âge, de l'environnement (urbain ou rural), de la zone géographique, etc. On peut toutefois affirmer qu'aujourd'hui, les ados semblent être particulièrement actifs sur snapchat.

Tralalere a pour objectif de :

- fournir des ressources gratuites et accompagner les personnels dans l'utilisation de ces ressources
- engager les ados dans une posture critique (ils doivent maîtriser les conséquences de leurs actes : traces numériques, démêler info/intox, distinguer espace public/espace privé). Il s'agit pour les élèves de passer d'une posture de consommateur à une posture de créateur de contenu

Le programme Internet sans crainte a pour mission de :

- Donner aux jeunes la maîtrise de leur vie numérique
- Promouvoir des usages sûrs, riches et créatifs
- Créer des ressources d'éducation critique au numérique
- Accompagner les enseignants, les réseaux éducatifs et les familles

Tralalere a conçu des ressources qui peuvent apporter un étayage pour les enseignants qui souhaiteraient aborder la thématique du cyberharcèlement qui est en constante évolution :

- **CYCLE 3** : [Vinz et Lou stoppent la violence](#) : le thème est décliné en 5 épisodes de 2min (*Torero du préau* sur les moqueries répétées, *Enquête à plumes* sur le cyber-harcèlement, *Inspirez, expirez* sur les jeux dangereux, *Au suivant* sur la discrimination, *Echec au mateur* sur le respect de l'intimité et de la vie privée)
- **CYCLE 2,3 (7-12ans)** : [#Les écrans, les autres et moi](#) : des parcours numériques clés en main pour les enseignants et médiateurs éducatifs associés à un guide d'accompagnement)
- **CYCLE 4** : [Stop le violence](#) (un serious game en ligne qui s'adresse surtout aux témoins. Le scénario sur la rumeur évoque le cyberharcèlement via le phénomène de rumeur et de réputation salie)
- **CYCLE 4/Lycée (13-18 ans)** : [#Les écrans, les autres et moi](#) : des parcours numériques clés en main pour les enseignants et médiateurs éducatifs associés à un guide d'accompagnement)

Tralalere a également développé [InfoHunter](#), un parcours pédagogique pour aider les jeunes à mieux comprendre la fabrique de l'information et développer leur esprit critique.

INTERNET SANS CRAINTE propose
une [formation en ligne complète](#)
destinée aux enseignants désireux de monter en compétence sur la question des usages
responsables d'internet