Jeu : « Loto des meubles et objets de la

classe »

*Jeu bilingue franco-turc

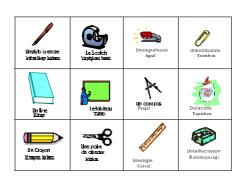
Cycles concernés : 2 et 3

Compétences transversales ou disciplinaires des programmes en vigueur :

- Écouter autrui, demander des informations et accepter les orientations de l'échange.
- Respecter les règles du jeu.

Compétences culturelles	 Se familiariser avec le métier d'élève en France Se familiariser avec le mobilier et le matériel scolaires en France Jouer pour apprendre
Compétences linguistiques	Morpho-syntaxe: • Phrases interrogatives: Qui a le/la? • Phrases déclaratives: C'est moi qui ai le/la; C'est pour moi, j'ai le/la • Les déterminants: un/une; le/la; des/de la • Clôture: J'ai gagné Ca y'est j'ai fini, mon carton est terminé/fini/rempli
	Lexique: Les meubles de la classe: armoire, table, bureau, chaise etc Les objets de la classe: trousse, crayon, ardoise, craies grasses etc Autres: fenêtre, porte. Phonologie:
	 Intonation interrogative Sons inconnus dans la langue d'origine
Compétences pragmatiques / de communication	 Formule d'appropriation d'un objet Formulation d'une clôture de jeu

<u>Jeu du loto</u> <u>en relation avec</u> <u>l'imagier de la classe</u>



Objectifs: mémoriser le lexique usuel des objets présents dans une classe

Matériel: 3 cartons (planches) et 24 jetons

Nombre de joueurs : jusqu'à 3 joueurs

Règle du jeu : Un des joueurs puise une carte et l'annonce. Celui qui a pu placer sa carte sur son carton puise une carte à son tour. Le gagnant est celui qui a rempli le premier sa planche. Les joueurs peuvent avoir plusieurs planches.

