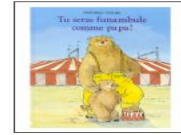


**Album : Tu seras funambule comme de papa**

Frédéric Stehr

**Jeu : MEMORY**



**Classe(s) concernée(s) :** PETITE et MOYENNE SECTIONS

**Compétences transversales ou disciplinaires des programmes en vigueur :**

**Vers la maîtrise de la langue française :** comprendre, acquérir et utiliser un vocabulaire pertinent, participer à un échange et écouter autrui

**Méthodologie :** savoir mobiliser des opérations mentales telles l'attention, la mémorisation, la concentration

<b>Compétences culturelles</b>	A partir de l'album, <u>Tu seras funambule comme papa</u> ainsi que d'autres albums dans le cadre d'une <b>activité de lecture en réseau</b> , découvrir le domaine « du cirque ». La fabrication d'un <b>imagier</b> permettra de bien repérer et acquérir le vocabulaire spécifique.
<b>Compétences linguistiques</b>	<b>Morpho-syntaxe :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- produire des phrases correctes, même très courtes « je vois un... » « j'ai trouvé un... »</li><li>- utiliser avec justesse le genre des noms</li></ul> <b>Lexique :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- comprendre et acquérir un vocabulaire spécifique (celui du cirque)</li><li>- nommer avec exactitude les personnages et les objets</li></ul> <b>Phonologie :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- distinguer les mots pour intégrer l'idée que le mot oral représente une idée de sens</li></ul>
<b>Compétences pragmatiques/ de communication</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- gérer ses rapports à autrui dans le déroulement du jeu</li><li>- comprendre et respecter les règles du jeu</li></ul>

**Remarques :**

Lors de la phase de découverte du jeu, les enfants pourront rechercher dans l'album les images figurant sur les vignettes.

Comme toute règle du jeu, des variantes peuvent être pratiquées, afin de favoriser l'expression orale et les échanges entre enfants.

Possibilité d'utiliser les images du memory pour fabriquer un jeu de loto.

# MEMORY

## « TU SERAS FUNAMBULE COMME PAPA »

de F. STEHR



## Règle du jeu

**Matériel :** deux séries d'images en couleur à contre coller sur du papier cartonné en couleur.

**Nombre de joueurs :** 4 enfants de moyenne section.

### **Règle du jeu :**

- Les cartes sont retournées sur la table : trois lignes de six cartes.
- Chacun à son tour retourne deux cartes. Si elles sont identiques, on gagne la paire et on a le droit de rejouer. Sinon, on passe son tour en remettant les cartes sur la table à la même place face cachée.
- Le jeu se termine lorsque toutes les paires ont été trouvées.
- Le gagnant est celui qui détient le plus de paires.

### **Variantes :**

- Jeu de recherche des images dans l'album : lors de la phase de découverte du jeu, les enfants pourront rechercher dans l'album les images figurant sur les vignettes.
- Fabrication d'un jeu de loto.

**PEPITO**



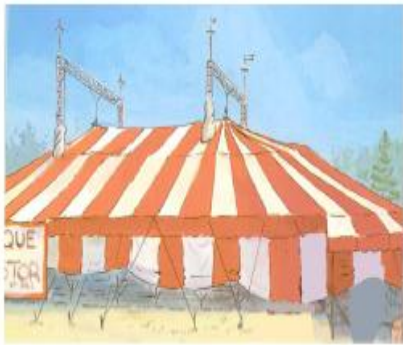
**LE CLOWN**



**PAPA OURS**



**LE CHAPITEAU**



**LA ROULOTTE**



**UN VIOLON**



**LE FIL**



**UN MUSICIEN**



**UN FUNAMBULE**

